

## HD/SD-SDI 対応 8/12 入力ハンドキャリースタジオ

# HS-2800



## 取扱説明書

株式会社 M&Inext

## 目次

<u>サポート窓口</u>	1
内容物	2
概要	2
特長	3
各部の名称と機能	4
スイッチャー操作パネル	4
背面パネル	8
インカム・内蔵モニター操作パネル	11
[インカム操作パネル]	11
[ITC-100SL(インターカムユニット) 各部の名称と機能]	12
[内蔵モニター操作パネル]	13
[メニュー設定(内蔵モニター)]	14
メニューオプション (スイッチャー本体)	16
<u>トランジションエフェクト</u>	19
<u>ロゴ/時刻/カウントダウンタイマー</u>	19
<u>FS / AUX / オーディオレベル</u>	20
<u>PIP 機能(ピクチャーインピクチャー)</u>	21
<u>DSK 機能(CG/ルミナンスキー)</u>	21
<u>ビデオレイヤー</u>	22
<u>オーディオディレイ</u>	23
<u>GPI / GPO 接続</u>	23
<u>SDI エンベデットディオの設定</u>	24
<u>ディエンベデット SDI / HDMI オーディオ</u>	25
タリーコネクタのピンアサイン	26
<u>SEConfig ソフトウェア(スイッチャー設定用ソフト)</u>	27
<u>SE リモートコントロールソフトウェア(スイッチャー操作用ソフト)</u>	34
<u>HS-2800 ファームウェアのアップデート方法</u>	35
仕様	40
HS-2800(本体)	40
インターカムシステム	41
インターカムユニット(ITC-100SL)	41
内蔵モニター	41

サポート窓口

datavideo JAPAN

株式会社 M&Inext datavideo 事業部

〒231-0028 神奈川県横浜市中区翁町 2-7-10 関内フレックスビル 210

TEL:045-415-0203 FAX:045-415-0255

MAIL: service@datavideo.jp URL: http://www.datavideo.jp/

## 内容物

製品には下記の部品が含まれます。いずれかの部品が同梱されていない場合は、取扱店まですぐにご連絡 下さい。

番号	品名	数量
1	HD/SD-SDI 対応 8/12 入力ハンドキャリースタジオ (HS-2800)	1
2	グースネックマイク	1
3	マイク付きヘッドホン	4
4	インカムユニット(ITC-100SL・ケース付)	4
5	タリーライト(TD-3・36cm ベルクロストラップ/ケーブル 付)	4
6	インカムケーブル 20m(CB-3 / XLR 5ピン オス - XLR 5ピンメス)	4
7	AC/DC 変換アダプタ(AC ケーブル付)DC 12V	1
8	ベルクロストラップ 50*300mm (インカムユニット固定用)	4
9	CB-41 (XLR ケーブル)	1
10	USB ライト	1
11	取扱説明書(本書)	1

## 概要

HS-2800 は 12 入力(または 8 入力)、10bit / 1920×1080i に対応し、軽量で持ち運びに便利なハンドキャリ ースタジオです。様々なビデオソース、音声ソースを組み合わせる必要があるライブイベントやテレビ放送で使 用できるように設計されています。また、劇場や会議場、ロケ中継などに最適なスイッチャーです。

ユーザーはデジタルコンテンツを組み合わせることが可能で、ビデオソースと音声ソースをシームレスに切り 替えることができます。

HS-2800 は、スイッチャーとプレビュー・プログラム・マルチスクリーンを表示できる 17.3 インチの内蔵モニター、 インカムユニット(4 台付属)の 3 機器を一つにまとめた簡易スタジオユニットです。

※エンベデット音声はプログラム出力にスルー出力させる事が出来ません。アナログチャンネルより入力させ る必要があります。

## 特長

- ・HD モード: 8 系統 HD SDI、または 6 系統 HD SDI + 2 系統 HDMI(8 入力仕様の場合)
   12 系統 HD SDI、または 9 系統 HD SDI + 3 系統 HDMI(12 入力仕様の場合)
- SD モード: 8 系統 SD SDI、または 6 系統 SD SDI + 2 系統 HDMI(8 入力仕様の場合) 12 系統 SD SDI、または 9 系統 SD SDI + 3 系統 HDMI(12 入力仕様の場合) 尚、8 入力仕様に SE-2800/HS-2800 兼用 4 入力 オプションカード(別売・下図参照)を追加することにより、12 入力仕様に変更する事が出来ます。(このとき本体のファームウェアをアップデートする必要があります)
- ・2 系統の SDI 出力(出力 2・出力 3) はプログラム(PGM)、プレビュー(PVW)、AUX を割当てることができます。 また、SD ダウンコンバート機能を搭載しています。
- ・1 系統の HDMI 出力はマルチスクリーン用 (HDMI 入力が可能なモニターが別途必要)
- ・音声入出力(接続方法については SDI エンベデットディオの設定(P24)をご参照ください。)
   入力:平衡型音声入力(XLR)4 系統(SDI 出力エンベデット 1CH~4CH 入力用)
   出力:平衡型音声出力(XLR)2 系統、(スイッチャー入力信号のアナログ音声出力端子)
- ・2 DSK モード、キー信号とフィル信号に対応
- ・画面切替エフェクト(カット、ミックス、ワイプ)
- ·時計表示
- ・カウントダウン(マルチスクリーン上)
- ・2 PIP ディスプレイ(ユーザー定義)
- ・RJ45 コネクタ(ファームウェアアップグレード/PC リモートコントロール用)
- ・GPI インタフェース
- ・タリー出力(オプションのタリーケーブル CB-28 を用いることで TB-5 や AM-100 と組み合わせて使用する 事が出来ます。下図参照)
- ・電源 DC12V

《オプション》



SE-2800/HS-2800 兼用 4 入力 オプションカード SE-2800 I/O card (別売)



SE-2800/HS-2800 用タリーケーブル CB-28 (TB-5、ITC-100、AM-100 用・別売)



タリーインターフェースボックス TB-5 (別売.・タリーケーブル CB-28 が必要)



6ch オーディオミキサー AM-100 (別売)

※本体のタリー出力と連動させて 使用する場合はタリーケーブル CB-28 が必要です。 ■スイッチャー操作パネル



- 1. ヘッドホン&内部スピーカー音量調節 (内蔵モニター部の機能)
- 2. FS & AUX
- 3. 音声出力レベル
- 4. メニュー
- 5. ワイプ
- 6. ロゴ1/ロゴ2
- 7. PIP/DSK
- 8. スピード(速度)

- 9. カット / FTB (Fade to Black) / オートテイク
- 10. Tバー
- 11. タイマー(カウントダウン) / 時刻
- 12. プログラム選択
- 13. プリセット選択 (プレビュー)
- 14. インカム用マイク&ヘッドセットソケット
- 15. モニター/インターカム (内蔵モニター部の機能)
- 16. ヘッドホンソケット (内蔵モニター部の機能)



## 1. ヘッドホン&内部スピーカー音量調節

(内蔵モニター部の機能)

ヘッドホンやヘッドセットのボリュームレベルを調節します。 ソース(LCD またはインターカム)をチェックする際に、ヘッドホンセ クションを使うことができます。



## 2. FS & AUX

FS(フレームストア)

SEConfig ソフトウェア(datavideo HP よりダウンロード可能)を使い PC からフレーム画像をプリセットのチャンネル(12 入力仕様:CH1 ~12、または 8 入力仕様:CH1~8)に読み込ませます。 ※詳細はフレームストアタブ(P30)をご参照ください。

FS ボタンはフレームスチル(=フレームストア)の機能を実行する ために設計されたボタンで、静止画をライブ映像の背景として使 用します。

FS を設定するためには、まず FS ボタンを長押しします。次に全チャンネルのプリセットボタンが赤く点灯するので、その中から1つのチャンネルボタンを押すと、そのチャンネルが FS 用になります。(複数のチャンネルを選択する事も可能です。)

※FS(P20)も合わせてご参照ください。

#### AUX(予備出力)

内蔵パネル1系統とリアパネルにある2系統のSDI出力、合計3 系統の出力をそれぞれAUX出力としても割り振る事が出来ま す。(AUX出力からは、他のレイヤーの影響を受けないビデオ信 号がそのまま出力されます。)

AUX のチャンネル設定は次の手順で設定します。 まず AUX ボタンを長押しします。次に全チャンネルのプリセットボ タンが赤く点灯するので、その中から1つのチャンネルボタンを押 すと、それが AUX 用のチャンネルになります。 また出力の設定は、メニューオプションから出力モードを選択し、 設定したい出力のモードを AUX に変更します。 ※AUX (P20)も合わせてご参照ください。



3. 音声出力レベル

各プログラム出力における音声レベルを調節します。調節するチャンネルのプリセットボタンを押しながらこのボタンを押すことで調節する事が出来ます。

※メニューオブションの入力オーディオ設定でも設定ができま す。(P16)



#### 4. メニュー (スイッチャー部の機能設定)

PC CONTROL ボタンは PC によるリモートコントロールを行う時に 使用します。

※PC リモートコントロールについては SEConfig ソフトウェア (P27)、SE リモートコントロールソフトウェア(P34)をご参照くだ さい。

上、下、左、右の各矢印ボタンを押すことで、別の設定モードに移動し、ENTER ボタンを押すことで設定を確定させます。

※メニューの詳細はメニューオプション(P16)をご参照ください。



5.ワイプ

ワイプを6種類のボーダー付のワイプ+2種類のオプション(変更可能)から選択します。

※詳細はトランジションエフェクト(P19)をご参照ください。



6.□⊐

画面上に載せる HS-2800 のロゴ 1、ロゴ 2 を選択します。 ※詳細はロゴ/時刻/タイマー(P19)、ロゴタブ(P31)、ダイナミックロ ゴタブ(P32)をご参照ください。

PROGRAM PIP 1 PIP 2 DSK 1 DSK 2 PIP 1 PIP 2 DSK 1 DSK 2 PIP 1 PIP 2 DSK 1 DSK 2 PRESET

#### 7. PIP/DSK

PIP 機能では、ピクチャーインピクチャーの表示位置を4つのプリセット位置から1つを選択できます。また、メニューオプションの PIP 設定 (P17)で位置や大きさを任意で設定する事が出来ます。

#### ※詳細は PIP 機能/DSK 機能(P21)をご参照ください。

DSK 機能では、入力信号からタイトルをオーバーレイする方法が2 通りあります。ルミナンスキーによる方法とアルファチャンネルによる 方法です。タイトルの入力信号は出力モードと同じ(HD、またはSD) でなければなりません。出力信号がHDのときにタイトルにSDを使 用することはできません。



#### 8.スピード(速度)

トランジションエフェクトの速度を3段階の中から選択可能です。 各ボタンの速度はメニューオプションで設定できます。 ※メニューオプションの速度ボタン設定(P17)をご参照ください。



9.カット / FTB / オートテイク

カット(CUT)

メインソースとサブソースを瞬時に切替えます。

FTB (Fade to Black)

FTB ボタンを押すと、プログラム出力画面が黒へフェードアウトしま す。実行中のボタンは赤く点灯し、プログラム出力画面が黒のままの 状態で保たれます。

このモードがアクティブのときは、プログラム出力は黒い画面のまま で、その間にプログラム出力チャンネルを切り替える事が可能です。 尚、FTBを解除すると、その時点で選択されている出力チャンネルが 表示されます。

オートテイク(AUTO TAKE)

速度ボタン(P6)で選択した速度でエフェクト(フェードイン・アウト)が実行され、メインソースとサブソースが切り替わります。



10.T バー

T バーはワイプやフェード、ミックスなどを手動で操作する為に 使用します。T バーを極限まで動かすとトランジションが完了し ます。T バーを較正せずに使用すると、正確に操作することが できません。

※詳細は T バーの較正(P39)をご参照ください。



11. タイマーと時刻

カウントダウンタイマー、時刻をスクリーンに表示します。 ※ロゴ/時刻/タイマー(P19)もご参照ください。



12. プログラム

12 チャンネルのビデオ入力、または背景、カラーバーのうちの1 つを選択すると、プログラムビデオ出力に送出されます。



13. プリセット(プレビュー)

12 チャンネルのビデオ入力、背景、カラーバーのうちの1つを選択します。トランジションやエフェクトのプリセット(プレビュー)ソースとして使用します。

HEADSET 🕥

14. インカム用マイク&ヘッドホンソケット

3.5mm ステレオジャックソケット。



15. モニター/インターカム (内蔵モニター部の機能)

入力されたSDIエンベデットディオ(プログラム出力時を除く)やアナロ グ音声を内蔵モニター(LCD)のヘッドホンやスピーカーから出力する 時、およびインカムから出力する時にこのボタンを使用します。

HEADPHONE 🕥

**16.ヘッドホンソケット**(内蔵モニター部の機能) 6.3mm(1/4 インチ)ステレオヘッドフォンソケット。

## ■背面パネル



- 1. HD/SD-SDI 入力・HDMI 入力 (※は 12 入力仕様のみ)
- 2. HD/SD-SDI 出力 · HDMI 出力
- ・リモートコントロール
- 3. タリー出力
- 4. GPI
- 5. RS422
- 6. アナログ音声入力(映像出力用エンベデット音声用)

- 7. モニター用 HDMI 入力(外部入力)
- 8. 主電源スイッチ
- 9. DC 電源入力
- 10. モニター用ファームウェアーアップグレ ードコネクタ
- 11. アナログ音声出力
  - (各映像入力のディエンベデット)
- 12. インターカムユニット接続コネクタ



※HS-2800 は 8 入力仕様と 12 入力 仕様の 2 種類があります。

HS-2800 用 4 入力 オプションカー ド(別売・P2 参照)を使うことで 8 入 力仕様から 12 入力仕様へアップ グレードすることができます。 この場合は、ファームウェアもアッ プデートする必要があります。



①REF入力(BNC) x1
 ②HD/SD-SDI出力(SDI) x2
 (出力2・出力3)
 ③REFループ出力(BNC) x1
 ④HDMI出力 x1
 ・・・マルチスクリーン用
 ⑤LANコネクタ(RJ45) x1
 ・・・リモートコントロール、
 ファームウェアアップデート用



1. HD/SD-SDI 入力・HDMI 入力

12 入力仕様の場合は3 つの入力モジュールで、8 入力仕様の場合2 つの入力モジュールで構成されています。各 モジュールには BNC コネクタ×4 と HDMI コネクタ×1 が 備わっております。すべてを合わせると合計12 チャンネル (または8 チャンネル)の入力が可能になり、その一部の 構成を変えることもできます。また、入力形式によって入力 可能な最大数が下記の通りに決まっています。

#### (12入力仕様の場合)

HD-SDI × 12 SD-SDI × 12

コンポジット × 6、HDMI × 3 また、次のような組み合わせ等も可能です。 [HD-SDI × 10]+[HDMI × 2]、

 $[HD-SDI \times 9] + [HDMI \times 3] \cdots$ 

## (8 入力仕様の場合)

HD-SDI × 8、SD-SDI × 8、

コンポジット × 4 、HDMI × 2

また、次のような組み合わせ等も可能です。

 $(HD-SDI \times 7) + (HDMI \times 1)$ .

 $[HD-SDI \times 6] + [HDMI \times 2] \cdots$ 

HDMI 入力 1/2/3 は SDI 入力 4/8/12 にそれぞれ対応して います。また、HDMI と SDI の信号を同時に出力する事が 出来ません。メニューオプションの入力標準とフォーマット (P16)でどちらか選択する必要があります。

#### 2. HD/SD-SDI 出力・HDMI 出力・リモートコントロール

出力1(内蔵モニター)、出力2、出力3(左図の②)に下記 の出力形式の中から1つを割当てることができます。 (重複可能) 1.プログラム(ロゴあり&タイトルあり) 2.プログラム(ロゴなし&タイトルあり)

3.プログラム(ロゴあり&タイトルなし)

4.プレビュー(ロゴあり&タイトルあり)

5.予備出力(AUX で選択された入力チャンネル)

※設定はメニューオプションの出力モード (P17)、リファレンス・予備(P18)をご参照ください。

出力2、出力3はプログラム出力に限り、HD-SDIを SD-SDI ヘダウンコンバート出力することができます。

#### 3. タリー出力

外部に2色のタリーライト信号を送出します。

※オプションケーブル CB-28(別売)を用いることでタリー ボックス TB-5(別売)や 6ch オーディオミキサー AM-100(別売)と接続して使用することができます。(オプシ ョン(P3)参照)

また、ピンアサインの詳細は P26 をご参照ください。



#### 4. GPI

外部コントロール用 GPI ソケット ※GPI/GPO 接続(P23)もご参照ください。

5. RS-422

コマンドコントロールによる外部制御用のコネクタです。 ※コマンドシートは datavideo HP の本製品紹介ページ よりご参照ください。(英語版の説明・PDF) (URL: <u>http://www.datavideo.jp/index.html</u>)







## 6.アナログ音声入力(映像出力用エンベデット音声用)

4 チャンネルの平衡型音声入力 ※接続方法については SDI エンベデットディオの設定 (P24)をご参照ください。

7. モニター用 HDMI 外部入力

9. DC 電源入力

内蔵モニター用 HDMI 入力コネクタ。入力ソースとしては使用できません。

8. **主電源スイッチ** 電源の ON / OFF を切り替えます。 内蔵モニターの電源スイッチは別にあります。

※ 内蔵モニター操作パネル部をご参照ください。(P13)





モニターのファームウェアアップグレード用ソケットです。

付属の AC/DC 変換アダプタを接続します。



11. アナログ音声出力(各映像入力のディエンベデット)

10. モニター用ファームウェアーアップグレードコネクタ

2 チャンネルの平衡型音声出力 ※接続方法については SDI エンベデットディオの設定 (P24)をご参照ください。

<sup>\*</sup>〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 〇 12. インカムユニット接続コネクタ

8 チャンネルの XLR コネクタで最大 8 つのインカムユニット(ITC-100SL)と接続することができます。電源供給、双方向の通話、タリー送出を 1 つのケーブルで賄うことができます。

※datavideo ITC-100SL のみ使用可能で、他社製 のインカムユニットは使用できません。

## ■インカム・モニター操作パネル



※詳細は下記[インカム操作パネル部]を参照

## [インカム操作パネル部]



1. USB ポート

USB ライト用の電源供給コネクタです。



### 2. マイクロホンコネクタ(XLR) / マイクモード切替スイッチ

コンデンサマイクロホン、及びダイナミックマイクロホン用のコネクタ です。マイクモード切替スイッチでどちらかを選択してください。

XLRコネクタと6.3mm(1/4インチ)ステレオジャックソケットの両方を装備している為、XLRコネクタはコンデンサマイクロホンに、6.3mm(1/4インチ)ステレオジャックソケットはダイナミックマイクロホンにそれぞれに対応します。



#### 3.オールボタン

全てのインカムユニットとオペレーター間で通話することができます。 他のチャンネルからは TALK ボタンを使うことで通話する事ができま す。



#### 4. インカムユニットチャンネル 1~8 ボタン

選択(加算式)した個別のチャンネルと通話を行います(重複通 話可能)。その時、選択されたチャンネルのランプが赤く点灯し ます。ボタンを押したときはユニット側で呼び出し音が鳴ります。 また、ユニットから呼び出しがあった時は、そのユニットチャンネ ルのランプが点滅します。



#### 5. ミュートボタン

本体と接続されたマイクロフォン及びマイク付ヘッドセットの音声出力 をミュートします。選択されたユニット同士での会話は行えます。ミュ ート時はミュートボタンのランプが赤色に点灯します。ミュート解除時 は緑色に点灯します。

## [ITC-100SL(インターカムユニット) 各部の名称と機能]



![](_page_12_Picture_2.jpeg)

インターカム入出カコネクタ

本体とインカムユニットを接続します。 ユニットへの電源供給、双方向の通話、タリー送出用インカムケーブルを接続します。

![](_page_12_Picture_5.jpeg)

## コールボタン

コールボタンを押すことで、ユニットからベースステーション(本体)へ呼び出しを行います。 本体側ではチャンネルボタンが点滅します。

![](_page_12_Picture_8.jpeg)

## タリーランプ

2色(赤・緑)のタリーランプが点灯します。

![](_page_12_Picture_11.jpeg)

トークボタン

本体のインカム操作パネルで対象のインカムユニットのボタン、または ALL ボタンが選択 されている時にこのボタンを長押しすると、ユニットから本体及び選択された各ユニットと 通話ができます。ボタンを離すと解除され通話はミュートされます。

![](_page_12_Picture_14.jpeg)

ボリュームコントロール

マイク付ヘッドセットの音量を調整します。

![](_page_12_Picture_17.jpeg)

マイク付ヘッドセットジャックコネクタ 3.5mm、2.5mm マイク付ヘッドセットを接続するコネクタです。

![](_page_12_Picture_19.jpeg)

#### タリー用コネクタ

カメラに装着可能な付属のタリーユニットを接続します。

[内蔵モニター操作パネル部] ※スイッチング機能の設定には反映されません。

1. HDMI・プレビュー・プログラム

モニターに表示する映像を HDMI、プレビュー、プログラムから選択し ます。選択されたソースボタンは赤色に点灯します。 HDMIを選択すると、17.3 インチの画面上にモニター用の HDMI 外部 入力端子からの信号をフルスクリーン表示します。 プレビューを選択すると、各 SDI 入力信号をモニター上にマルチスクリ ーン表示します。

![](_page_13_Picture_6.jpeg)

![](_page_13_Picture_7.jpeg)

![](_page_13_Figure_8.jpeg)

![](_page_13_Picture_9.jpeg)

![](_page_13_Picture_10.jpeg)

![](_page_13_Picture_11.jpeg)

#### 2. BLUE ボタン

ブルーオンリー機能の ON/OFF を選択します。 赤・緑の要素を取り除いた画をモニター上に表示します。 (青の要素のみを表示)

3. パターンボタン

カラーバーのみを表示します。

4. PIP ボタン (スイッチング機能とは関係ありません)

PIP(ピクチャーインピクチャー)モードを有効にします。 大きさ、位置、メイン/サブソースの設定ができます。 ※設定はメニュー設定 PIP 設定 (P14)をご参照ください。

5. メニューボタン (内蔵モニター部の設定)

メニュー画面を表示し、そこで各種設定ができます。UP/DOWN ボタン で選択し、ENTER ボタンで決定します。 UP ボタンは 4:3 マスク機能の ON/OFF も兼ねています。 (16:9 モードのみ有効) DOWN ボタンはセーフティーエリア表示の ON/OFF も兼ねています。 ※メニューの内容についてはメニュー設定(P14)をご参照ください。 また、マスク機能・セーフティーエリア表示の設定は特殊機能設

定 I (P15)をご参照ください。

6. アスペクト切り替えボタン

アスペクト比を16:9と4:3で切り替えます。

7. ボリュームコントロールボタン (内蔵モニター部のみ)

スピーカー / ヘッドホンの音量を調節します。

8. ミュートボタン (内蔵モニター部のみ)

スピーカー / ヘッドホンの音量を OFF にします。

9. モニター電源ボタン 内蔵モニター電源の ON/OFF を切り替えます。

## [メニュー設定](内蔵モニター) ※スイッチング機能の設定には反映されません。

搭載されているモニターは内蔵モニター操作パネル部のメニュー(MENU)ボタンを押すことでオンスクリーンメニューから設定できます。ビデオプロセッサ、PIP 設定、オーディオ設定、特殊機能設定 I、特殊機能設定 I、システム情報の6つのメニューで構成されています。

※一部 HS-2800 では不必要な(使用できない)設定も含まれております。

・ビデオプロセッサ (Video Processor)

メニューボタンを押すと一番初めに表示されるのがビデオプロセッサメニューです。明るさ、コントラスト、飽和、 彩度、鮮明、色温度の設定が可能です。調整する項目を選択すると画面の下に調整バーが表示され、 UP/DOWN ボタンで調節する事ができます。

メニューと設定の種類 : Brightness (明るさ) Contrast (コントラスト) Saturation (飽和) Hue (彩度) Sharpness (鮮明) Color Temp. (色温度) 調節範囲:0~100 (初期値:60) 調節範囲:0~100 (初期値:65) 調節範囲:0~100 (初期値:65) 調節範囲:0~100 (初期値:50) 調節範囲:0~24 (初期値:12) User(任意設定・下記参照) / 6500K / 7500K / 9300K

《色温度 User(任意設定)》 RED(赤):0~125 (初期値:50) GREEN(緑):0~125 (初期値:50) BLUE(青):0~125 (初期値:50)

PIP 設定(PIP) ※HS-2800 では不必要な(使用できない)設定です。

PIP(ピクチャーインピクチャー)モードの設定ができます。下記項目から UP/DOWN ボタン、ENTER ボタンを 使い選択します。

メニューと設定の種類 : PIP Mode (PIP モード) Large PIP(大) / Small PIP(小) PIP Position (PIP 位置) Top-L (左上) / Top-R (右上) / Bottom-L(左下) / Bottom-R(右下) PIP Main Source (PIP メインソース) HDMI1 / HDMI2 / SDI / CVBS1 / CVBS2 / SVIDEO / COMP PIP Sub Source (PIP サブソース) HDMI1 / HDMI2 / SDI / CVBS1 / CVBS2 / SVIDEO / COMP

※スイッチング機能で PIP 設定をする場合は PIP 機能(P21)をご参照ください。

•オーディオ設定(Audio Functions Setting) ※HS-2800 では不必要な(使用できない)設定です。 内部スピーカー、外部スピーカーのミュートコントロール、音声レベルインジケータの表示設定が可能です。

メニューと設定の種類 : Intermal Speaker(内部スピーカー) ON/OFF/Mute Control (ミュート) External Speaker(外部スピーカー) ON/OFF/Mute Control (ミュート) Audio Indicator(音声レベルインジケータ) ON/OFF

※スイッチング機能でオーディオの設定をする場合はメニューオプション(P16)をご参照ください。

・特殊機能設定 I (Special Function I) ※スイッチング機能の設定には反映されません。

フレーム比、セーフティーエリア、スキャンモード、センターマーク、シネマゾーンマーク、マスクタイプの設定が可能です。

メニューと設定の種類 : Frame Ratio(フレーム比) OFF / 80% / 90% (セーフティーエリアの枠を画面に表示します) 4:3 Mark Line(4:3 マスクライン) ON / OFF Scan Mode(スキャンモード) Under scan(アンダースキャン) / Over Scan(オーバースキャン) Central Mask(センターマーク) ON / OFF Cinema Zone Mark(シネマゾーンマーク) ON / OFF Mask Type(マスクタイプ) Overlay(オーバーレイ) / Transparent(透過)

・特殊機能設定 Ⅱ(Special Function Ⅱ) ※スイッチング機能の設定には反映されません。

特殊機能設定Ⅱでタイムコード設定とタイトル編集ができます。

メニューと設定の種類 :

Time Code Setup	Time Code Display (タイム	コード表示) ON / OFF
(タイムコード設定)	Time Code Position (タイム	<b>ュコード位置</b> )
	中央	下(MID_BOT) /左上( LF_TOP)
※HS-2800 では不必要な	/	右上(RT_TOP) /右下 (RT_BOT)
(使用できない)設定です。	HD Line (HD ライン)	Auto(自動) / 8~20
	SD Line (SD ライン)	Auto(自動)/10~21
	Font Size (文字サイズ)	Small (小)/ Large(大)
Title Editor	Title Display (タイトル表示	S) ON / OFF
(タイトル編集)	Title Position (タイトル表表	示位置)
	MID-TOP (中	P央上) / MID-BOT (中央下)
	Font Size (文字サイズ)	Small (小)/ Large(大)
	Edit Title (文字の編集)	文字位置:1~15

文字:A~Z

#### ・システム情報(System Information)

モニターのファームウェアバージョンの確認や工場出荷時リセットができます。

メニューと設定の種類 :	Back Light(バックライト)	1~12(初期値:6)
	Factory Reset(工場出荷時設定リセット)	Yes / No

工場出荷時設定リセットで"Yes"を選択し、ENTER ボタンを押すと数秒でモニターの設定が工場出荷時の状態にリセットされます。

※スイッチャーのバージョン表示ではありません。またスイッチャーの設定はリセットされません。

メニューオプション(スイッチャー本体)

![](_page_16_Figure_1.jpeg)

ENTERボタンを押すと、マルチスクリーン出力上の画面にメインメニューリストが表示されます。尚、メニューリストはファームウェアのバージョンによって変更される事があります。

ー度 ENTER ボタンで選択された設定は、項目切り替え後、ENTER ボタンで決定された時にスイッチャー本体のメモリに保存されます。

Version Number	V.xx.xx		
ファームウェアバージョン	ファームウェアバージョン No.が表示さ	されます。(xx に数字が入ります)	
	Brightness 明るさ	調整範囲:72 ~ 184 (128)	
	Contrast コントラスト	調整範囲:36 ~ 92 (64)	
Input Video Settings	Saturation 彩度	調整範囲:36 ~ 92 (64)	
入力ビデオ設定	Aperture アパチャー	調整範囲:0~3(0)	
	Y-C Delay Y-C ディレイ	調整範囲:0~7(4)	
	Set To Nominal 初期値にリセット	※()内は初期値	
		HD SDI 1080i (💥)	
	Input 入力	SD SDI 4:3	
	1/2/5/6/9/10	SD SDI 16:9	
	(9/10は12入力仕様のみ)	CVBS 4:3	
		CVBS 16:9 の中から選択	
Inputs Standard and Format	Input 入力	HD SDI 1080i (💥)	
人力標準とフォーマット	3/7/11	SD SDI 4:3	
	(11は12入力仕様のみ)	SD SDI 16:9 の中から選択	
※HD SDI 人力のアスペクト比		HD SDI 1080i (💥)	
は全て 16:9 です。	·	SD SDI 4:3	
	Input 人力	SD SDI 16:9	
	4/8/12	HD HDMI 1080i (※)	
	(12は12入力仕様のみ)	SD HDMI 4:3	
		SD HDMI 16:9 の中から選択	
	Level レベル	調整範囲:-60~+60(0)	
Input Audio Settings	Audio Delay オーディオディレイ	調整範囲:00~16(02)	
入力オーディオ設定	※P23 もご参照ください		
	Nominal 値を0にリセット	※()内は初期値	
SDI Embedded Audio Set		Group $5 \mu - 7 \cdot 1/2/3/4$	
SDI エンベデットディオ設定	Input 入力 1~8 (8 入力仕様)	のいずれか	
※P25 もご参昭ください	入力 1~12 (12 入力仕様)	Pair $\sqrt{T} \cdot 1/2$ OKtob	
HDMI in Embedded Audio Pair			
	Input 入力 4/8/12	Group グループ・1/2/3/4	
エンベデットディオペア設定	(12は12入力仕様の場合のみ)	のいずれか	
※P25 もご参昭ください		0,0,0,1,0,3	
Outputs Emb Audio Group			
出力エンベデット	Output 出力 1/2/3	Group グループ:1/2/3/4	
オーディオグループ		のいずれか	
		X タイプ = A/B クロスフェード	
Auto Audio Mixing Type	X type X タイプ / Vtype V タイプ	$  \langle \langle \rangle \rangle =   \langle \rangle \rangle   \langle \rangle   \langle \rangle \rangle   \langle \rangle $	
白動オーディオミックスタイプ	(どちらか片方を選択)		
T-Bar Audio Mixing Type	   Auto Audio Mixing Type · 白動ナー	<u>」                                     </u>	
$T \vec{N} - \vec{T} - \vec{T} \cdot \vec{T} = \vec{T} \cdot \vec{T} $	By the End · 終わりまで (クリーンカ	y for 直接の音声切り替え)	

PIP Settings PIP 設定 <b>※P21 もご参照ください</b>	Position PIP1 位置 Size PIP1 サイズ Border PIP1 ボーダー Position PIP2 位置 Size PIP2 サイズ Border PIP2 ボーダー	<ul> <li>X-Position X 位置(左から右へ)</li> <li>: 000 ~ 098 (PIP1:98 PIP2:70)</li> <li>Y-Position Y 位置(下から上へ)</li> <li>: 000 ~ 108 (PIP1:70 PIP2:40)</li> <li>サイズ:1[小] ~ 33[大] (22)</li> <li>ボーダー:0[OFF]、1[細] ~ 05[太] (2)</li> <li>ボーダー色:下記から選択</li> <li>1:白、2:黄、3:シアン、4:緑、</li> <li>5:マゼンタ、6:赤、7:青、8:黒 (7)</li> <li>※()内は初期値</li> </ul>
LOGO Settings ロゴの表示位置設定 ※P19 もご参照ください	Logo ロゴ 1 Logo ロゴ 2	<ul> <li>X-Position X位置(左から右へ):000 ~ 110 ※初期値 ロゴ1:5/ロゴ2:96</li> <li>Y-Position Y位置(下から上へ):000 ~ 124 ※初期値 ロゴ1:96/ロゴ2:6</li> <li>Selection ロゴ選択:1~8</li> <li>(1~7は静止画ロゴ、8アニメーションロゴ) ※初期値 ロゴ1:8/ロゴ2:1</li> </ul>
Speed Buttons Setting 速度ボタン設定	Speed 速度 1 Speed 速度 2 Speed 速度 3	調整範囲:1 ~64 フレーム ※初期値 (速度 1:20, 速度 2:25, 速度 3:50)
Wipe Buttons Setting ワイプボタン設定 ※トランジションエフェ クト(P19)もご参照くだ さい	Buttons ボタン 1~6	Wipe ワイプ:1~8 1:右から左/左から右(INV) → ボタン1のデフォルト 2:上から下/下から上(INV) → ボタン2のデフォルト 3:中央から左右へ/左右から中央へ(INV) →ボタン3のデフォルト 4:中央から上下へ/上下から中央へ(INV) →ボタン4のデフォルト 5:中心から四隅/四隅から中心(円形)(INV) →ボタン5のデフォルト 6:中心から四隅/四隅から中心(菱形)(INV) →ボタン6のデフォルト 7:中心から四隅/四隅から中心(四角形)(INV) →ボタン6のデフォルト 7:中心から四隅/四隅から中心(四角形)(INV) 8:右上から左下/左下から右上(INV) Soft Edge ソフトエッジ(太さ):0~4(0) Color 色(エッジ):下記から選択 1:白、2:黄、3:シアン、4:緑、 5:マゼンタ、6:赤、7:青、8:黒(1) ※()内は初期値
Outputs Mode	Output 出力 1 ( <b>内蔵モニター</b> )	<u>Standard &amp; Format 標準とフォーマット</u> (出力 2 と出力 3 のみ) HD SDI / SD SDI 4:3 / SD SDI 16:9
出力モード ※予備出力の設定は	Output 出力 2	<u>Mode モード</u> Program :プログラム(ロゴあり&タイトルあり) Program Logo Free :プログラム (ロゴなし&タイトルあり)
ください	Output 出力3	Program Logo & Titles Free:プログラム (ロゴあり&タイトルなし) Preview :プレビュー(ロゴあり&タイトルあり) Aux :予備出力(AUX で選択された入力チャンネル)
DSK Settings DSK 設定 ※P21 もご参照ください	Titles タイトル 1 (DSK1) Titles タイトル 2 (DSK2)	Titles+a-CH mode タイトル+アルファチャンネルモード Luma Key mode ルミナンスキーモード Luma Key Level ルミナンスキーレベル : 0[黒] ~ 255[白] ※初期値 32

	バックグラウンド色:下言	記から選択	
BG Color Setting	1.白 2.番 3.シアン 4.緑 5.マゼンタ 6.赤 7.青 8.里		
バックグラウンド色設定	9·カラーバー(SMPTE 75%) ※初期値 8		
T-Der Mede			
	One Way Mode: 一万万回のトランシンヨン保作		
	Two way wode: 双力F	りのトラノシション採作	
1kHz to Bars	/ バックグラウンド色設定	で 9(カラーバー)が選択されている時に	
1kHz テストトーン	テストトーンの $ON/OFF$	が切り替えられます。	
(カラーバー選択時)			
Keys Brightness	   ]   ]]   ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]	13 ※如期債 4	
キー輝度	前走鸭西,[咱]。4[9		
Keys Mode	ON/OFF が切り替えられ	います。	
キーモード	ON の時はボタンが赤、	OFF の時はボタンが緑に点灯します。	
Audio Level is shown			
オーディオレベル	ON/OFF か切り替えられ	れます。ON の時にオーティオヒークメーターかマルチスク	
インジケータ	リーン上に表示されます	0	
	 External 外部		
		HD Angles 2 Lovel Signal HD アナログコンポーネント	
Reference	Mode モード		
リファレンス		SD Composite PAL/NTSCSD J/N/99F PAL/NTSC	
		0~15 ※初期値 8	
	H-ダイミング 別間切りした。 人間切りした。		
Aux 予備	選択された人力番号を表	を示します。	
※P20をご参照ください	<u>また、出力モード(P17)に</u>	関連します。	
Factory Settings	ON/OFE ONで工場	出荷時の状能にリセットします	
工場出荷時リセット		山向時の状態にアビアしたチ。	
	X-Position X 位置 (左た	から右へ): 000 ~ 110 ※初期値 100	
	Y-Position Y 位置(下加	から上へ): 000 ~ 124 ※初期値 124	
	Set Hours 時間設定		
時刻表示設定	Set Minutes 分設定		
	Clear Seconds 秒数リセット		
	マルチスクリーンの表示	モードを選択します。	
	M1=内蔵モニター、M2=マルチスクリーン用 HDMI 出力		
	$A \cdot M1 = PGM + PVW + 2 \text{ or } 3 \text{ IN } / M2 = 6 \text{ or } 9 \text{ IN}$		
Multi Screen Mode	(8 入力の場合 2 IN/6 IN、12 入力仕様の場合 3 IN/9 IN)		
	$\mathbf{P} \cdot \mathbf{M} = \mathbf{P} \cdot \mathbf{M} + \mathbf{P} \cdot \mathbf{M}$	+ 9  or  12  IN / M2 = DCM	
	(8入力の場合 8 IN 12入力仕様の場合 12 IN)		
	(8 人刀の場合 8 IN、12 人刀住禄の場合 12 IN)		
	C: MI - PGM + PVW	+8  IN / MZ - PGM	
	D: MI = PGM + PVW	+ 12 IN / M2 = M1	
	E: M1 = PGM + PVW	+ 8  IN / M2 = M1	
GPI Settings	Input Select 人力選択	= 人力番号を選択	
GPI 設定	Time Delay タイムディレ	ィイ = 1~75(フレーム) ※初期値 25	
Countdown Timer Settings	タスカにおいて Count	Down カウントダウンの ON/OFF を選択できます	
カウントダウンタイマー		Down ガリントシックの ON OT を送いてきよう。 D値が公とか(MM.cc)でわいとちちます	
設定		の値が力と核(MM1:33)でセットされます。 7ナルト:15秒(00:15)	
※P20 もご参照ください	取入 00 万(1 时间)、ナン	クオフレト:15 秒(00:15)	
Audio Associations	入力チャンネル 1~8(8	入力仕様)、または 1~12(12 入力仕様)の映像に割り振る	
オーディオ関連	エンベデットディオのチャ	マンネルを選択します。	
Multi Screen Audio			
マルチスクリーン	マルチスクリーン表示に	おけるオーディオを選択します。	
オーディオ	Program プログラム /	Preview ブレビュー	
		怒に体田すろインターフェースを選択! キオ	
	「TPPM'の迷惘床IFy @际に使用 y @1ノア―ノエ―へて迭然しま y。 Fthernet イーサネット経由 (PC・)コトウェアに トスリエ―トコントロ―リン		
Remote Control	Ethernet イーリネット社由(PC・ノノト・フェアによるリモートコントロール) RS422 RS422 経由(コマンドコントロール)		
外部からの遠隔操作			
	メコイントン一トは da	itavideo FF の今发前桁汀(ハーンよりこ 参照く)にさい。	
	(央語放の説明・PD	VF 、 UKL: <u>http://www.datavideo.jp/index.html</u> )	

## トランジションエフェクト

![](_page_19_Figure_1.jpeg)

HS-2800 には 6 つのワイプボタンと、ミックスボタン、ワイプ反転ボタン、フリーズボタンがあります。

全てのワイプはエッジ幅と色をメニューより設定する事ができます。

トランジションは T バーを動かすか、速度(SPEED)ボタンとオートテイ ク(AUTO TAKE)ボタンを用いることで実行されます。

	[1]右から左/左から右(INV)	$\textcircled{\bullet}$	[6]中心から四隅 /四隅から中心(菱形)(INV)
$\bigcirc$	[2]上から下/下から上(INV)		ワイプの動く方向を反転させます。
	[3]中央から左右へ /左右から中央へ(INV)	MIX	オーバーラップさせながら画面を切り替えます
	[4]中央から上下へ /上下から中央へ(INV)	(FIX A+V	指定のオーディオと F-Video オーディオを切替え ます。
$\textcircled{\bullet}$	[5]中心から四隅 /四隅から中心(円形)(INV)	FREEZE	プログラムソースをフリーズ、またはフリーズを解 除します。

ワイプボタンの 1~6 はそれぞれメニューオプションのワイプボタン設定(P17)でエフェクトパターンを変更する 事が出来ます。 エフェクトの種類は下記の 8 通りです。

- 1:右から左/左から右(INV)
- 2:上から下/下から上(INV)

3:中央から左右へ/左右から中央へ(INV)

4:中央から上下へ/上下から中央へ(INV)

5:中心から四隅/四隅から中心(円形)(INV)

6:中心から四隅/四隅から中心(菱形)(INV)

7:中心から四隅/四隅から中心(四角形)(INV)

8:右上から左下/左下から右上(INV)

## ロゴ/時刻/タイマー

![](_page_19_Figure_16.jpeg)

HS-2800 は 6 つの静止画ロゴと 1 つのアニメーションロゴを保存する事ができます。 SE コンフィグソフトウェア(datavideo の HP からダウンロードしてください)を使い、イーサ ネット接続により Windows PC から本体にロゴファイルを移すことが出来ます。 ※ロゴの保存については、SEConfig ソフトウェアのロゴタブ(P31)、 またはダイナミックロゴタブ(P32)をご参照ください。

## ・LOGO1 / LOGO 2 ボタン

LOGO1とLOGO2ボタンは予め選択されたロゴを、プリセット出力(プレビュー)とプログラム出力上に表示する 為に使用します。ロゴはスイッチャーのメモリから選択し、メニューオプションから位置を指定します。また、選択 されたロゴのボタンが点灯している時に表示されます。

## ・LOGO 2 or 時刻(CLOCK)ボタン

LOGO 2 と CLOCK を同時に表示することができません。同時に表示させる場合は、LOGO 1 と CLOCK を使うか、LOGO 1 と LOGO 2 を使用してください。

時刻はコンピュータの内部時計と同期させるか、メニューオプションから手動で設定する事ができます。また、 SE コンフィグソフトウェアを使用することで、時刻表示で使われるフォントとその色を変更する事ができます。

## ・カウントダウンタイマー(TIMER)

映像をトランジッションエフェクト等を使い切り替える際にカウントダウンタイマーが役立ちます。カウントダウン タイマーはマルチスクリーン上のプログラム画面の下に表示されます。1 つの入力チャンネル用、複数の入力 チャンネル用、全ての入力チャンネル用としてタイマーを選択する事が出来ます。

タイマーボタンを ON の状態で入力チャンネルを切り替えるとマルチスクリーン表示画面上でカウントダウンを 開始します。カウントダウンの表示は分数と秒数(MM:SS)表示でメニューオプションから設定ができます。カウン トダウンタイマーを起動させた際には、カウントダウンが 0 になった時に手動で切り替える必要があります(自 動で切り替わりません)。また、カウントダウン進行中においても T バー操作やカット/FTB/オートテイクを操作 する事が出来る為、誤操作に注意して頂く必要があります。

## FS / AUX / オーディオレベル

## ・FS(フレームストア)

![](_page_20_Picture_5.jpeg)

HS-2800 は 12 系統(12 入力仕様)、または 8 系統(8 入力仕様)のビデオチャンネルがあり、各チャンネルにそれぞれのフレームストアが備わっています。各フレームストアにつき 1 つの静止画像を保存する事ができ、FS ボタンを使って呼び出す事ができます。FS ボタンを使うことで、同じビデオチャンネル内で、フレームストアの静止画像とライブビデオ入力を切り替える事ができます。 ※フレームストア画像の保存については、SEConfig ソフトウェアの Still Pictures (FS) tab (フレームストア(FS)タブ) (P30)をご覧ください。

#### ライブビデオ入力とフレームストアの選択方法

- 1) 初めに FS ボタンを長押ししてください。プリセット入力ボタンが一斉に点灯します。
- 2) FS ボタンを長押ししたままの状態で、使用するプリセット入力を選択し、そのボタンを押してください。
- 3) 選択されたプリセット入力ボタンが点滅します。

各フレームストアのコンテンツは SEConfig ソフトウェアを使い PC から本体にアップロードされたものです。

## •AUX(予備出力)

![](_page_20_Picture_13.jpeg)

HS-2800 は、8 チャンネル(8 入力仕様)、または 12 チャンネル(12 入力仕様)の中から 1 チャン ネルを予備出力として選択する事ができます。選択された予備出力を、メニューオプションから内 蔵モニターと 2 系統の SDI 出力に表示設定する事ができます。予備出力からは、ロゴやタイトル、 PIP 等のレイヤーが取り除かれた映像信号が出力されます。

AUX(予備出力)ソースは下記の手順で選択することができます。

- 1) 初めに AUX ボタンを長押ししてください。プリセット入力ボタンが一斉に点灯します。
- 2) AUX ボタンを長押ししたままの状態で、使用するプリセット入力を選択し、そのボタンを押してください。
- 3) 選択されたプリセット入力ボタンが点滅します。

## ・オーディオレベル

![](_page_20_Picture_20.jpeg)

オーディオレベルボタンは、プログラム出力における SDI 及び HDMI エンベデットディオの音声出 カレベルを調節する事ができます。(プレビュー出力の音声出力レベルは調節できません) 調節する入力チャンネルのプリセットボタンを押しながらこのボタンを押すことで調節します。 ※メニューオプションの入力オーディオ設定(P16)でも調節ができます。

## PIP 機能(ピクチャーインピクチャー)

PIP(ピクチャーインピクチャー)機能は 1 つまたは 2 つ(最大 2 系統)の小さな PIP 画像を全画面表示の背景画像の上に表示する事ができます。小さな PIP 画像はプレビュー/プログラムスクリーンにおいて、予めサイズと位置を設定する事ができます。これらの PIP ウィンドウのボーダー(境界)に色を付ける事ができ、PIP ディゾルブトランジションを使って表示させる事が出来ます。

メニューオプションの PIP 設定の案内に従って、上下の矢印ボタンと、ENTER ボタンを使い設定します。

PIP Settings PIP 設定	Position PIP1 位置 Size PIP1 サイズ Border PIP1 ボーダー Position PIP2 位置 Size PIP2 サイズ Border PIP2 ボーダー	<ul> <li>X-Position X位置(左から右へ)</li> <li>:000~098 (PIP1:98 PIP2:70)</li> <li>Y-Position Y位置(下から上へ)</li> <li>:000~108 (PIP1:70 PIP2:40)</li> <li>サイズ:1[小]~33[大] (22)</li> <li>ボーダー:0[OFF]、1[細]~05[太] (2)</li> <li>ボーダー色:下記から選択</li> <li>1:白、2:黄、3:シアン、4:緑、</li> <li>5:マゼンタ 6:赤 7:書 8:里 (7)</li> </ul>
		5:マゼンタ、6:赤、7:青、8:黒 (7) ※()内は初期値

## ・PIP プリセット(プレビュー)と PIP プログラム

![](_page_21_Figure_5.jpeg)

上側の PIP1 と PIP2 はプログラム出力上でピクチャーインピクチャー表示させるボタンで、 下側の PIP1 と PIP2 はマルチスクリーン、またはプレビュー出力上でピクチャーインピクチ ャー表示させるボタンです。

また、下側の PIP1、または PIP2 ボタンを用いることで、選択したビデオ入力チャンネル(8 入力仕様:1~8、12 入力仕様:1~12)を PIP ビデオレイヤーに割り当てる事ができます。

- 1) 初めに使用する下側の PIP ボタンを長押ししてください。プリセット入力ボタンが一斉に点灯します。
- 2) PIP ボタンを長押ししたままの状態で、使用するプリセット入力を選択し、そのボタンを押してください。
- 3) 選択されたプリセット入力ボタンが点滅します。

マルチスクリーン表示画面上で PIP として選択された入力画面の下に P1 または P2 の表示を確認する事が出来ます。

## DSK 機能(CG/ルミナンスキー)

HS-2800は2系統のダウンストリームキーヤ機能を搭載しています。キーソース入力が可能で、白い部分また は黒い部分に他のソースの画を合成する事ができます。入力信号がアルファチャンネルの場合も同じ方法で 合成する事ができます。

メニューオプションの DSK 設定の案内に従って、下矢印ボタンと、ENTER ボタンを使い設定します。

DSK Settings	Titles タイトル 1 (DSK1)	Titles+a-CH mode タイトル+アルファチャンネルモード Luma Key mode ルミナンスキーモード
DSK 設定	Titles タイトル 2 (DSK2)	Luma Key Level ルミナンスキーレベル:
		0[黒] ~ 255[白] ※初期値 32

## ・DSK プリセット(プレビュー)とDSK プログラム

![](_page_22_Figure_1.jpeg)

上側の DSK1とDSK 2 はプログラム出力上でダウンストリームキーヤ—表示させるボタンで、下側の DSK 1 とDSK 2 はマルチスクリーンまたはプレビュー出力上でダウンストリ ームキーヤ—表示させるボタンです。

また、下側の DSK 1、または DSK 2 ボタンを用いることで、選択したビデオ入力チャンネル(8入力仕様:1~8、12入力仕様:1~12)を DSK ビデオレイヤーに割り当てる事ができます。

1) 初めに使用する下側の DSK ボタンを長押ししてください。プリセット入力ボタンが一斉に点灯します。

2) DSK ボタンを長押ししたままの状態で、使用するプリセット入力を選択し、そのボタンを押してください。
 3) 選択されたプリセット入力ボタンが点滅します。

マルチスクリーン表示画面上で DSK として選択された入力画面の下に T1 または T2 の表示を確認する事が

## ビデオレイヤー

できます。

HS-2800 は背景ビデオレイヤーの上に PIP、DSK、ルミナンスキー、ロゴなどのレイヤーを合わせて表示させる 事ができます。ここでは、プログラム出力におけるビデオレイヤーの順番を下記に記します。

![](_page_22_Figure_9.jpeg)

#### 背景ビデオレイヤー(Background video layer)

背景ビデオレイヤーは通常のビデオレイヤーで、本体で切り替えられます。プログラム出力より全画面表示されます。PIPやDSK、LOGOのレイヤーが表示されている場合、背景ビデオレイヤーの上に表示されます。

#### PIP1 / PIP2 レイヤー

PIP1/PIP2 レイヤーはそれぞれ背景ビデオレイヤー上に部分表示されます。また、PIP2 は PIP1 の上に表示されるので、設定によって PIP1 が PIP2 レイヤーの背後に隠れてしまうことがあります。その場合は必要に応じて PIP1 または PIP2 の位置やサイズを変更してください。

#### DSK1 / DSK2 レイヤー

DSK1 / DSK2 レイヤーはそれぞれ全画面表示させることができます。設定が間違っている場合、DSK ボタンを もう一度押し一回止めて、マルチスクリーン表示画面やプレビュー画面で確認することができます。

#### LOGO / 時刻表示(CLOCK) レイヤー

LOGO / 時刻表示(CLOCK) レイヤーは他全てのレイヤー上に部分表示されます。

大半のブロードキャストネットワークは、ビデオ、画、音楽、ロゴ、テキストの使い方についてのガイドラインを持ち合わせているので、製作計画を立てる時に予めチェックするのに最適です。著作権フリーのビデオ、画、音楽 情報は使用できます。また無許可で著作権保護されたコンテンツを使用しないでください。著作権については 取り扱っている業者に問い合わせるか、インターネットで調べる必要があります。

## オーディオディレイ

HS-2800 は、16 フィールドまで、または 8 フレームまで対応のオーディオディレイ機能を搭載しています。 尚、デフォルト設定は"02"(2 フィールド/1 フレーム)です。

下記手順で本機能の設定をします。

- 1)本体の主電源をONにします。
- 2) 設定したい入力番号のプリセットボタンを押します。
- 3) 操作パネル上にあるメニューの矢印キー(いずれかの)を押します。
- 4) 下の矢印キー(▼)を押して、"Input Audio Settings(入力オーディオ設定)"を選択します。
- 5) 右の矢印キー()を押して入力オーディオ設定メニューに入ります。
- 6) 再び右の矢印キー(▶)を押してオーディオディレイ設定メニューに入ります。
- 7) 上下矢印ボタンを使い、フィールド番号やフレーム番号を設定します。1~16 フィールドの範囲、 または 1~8 フレームの範囲でディレイ設定が出来ます。
- 8) ENTER キーを押して設定を確定させます。
- 9) いずれかのプログラムボタン、またはプリセットボタン押して設定メニューを終了させます。

## GPI / GPO 接続

![](_page_23_Figure_16.jpeg)

GPIトリガーを送る外側と内側のコンタクトクロージャ

やプレイヤー等の外部装置を制御することができます。

外側と内側のコンタクトクロージャは選択項目を実行す るジャックプラグに接続し、DC5V以下の電源が本体か ら供給されます。

HS-2800は、GPI/GPO 接続を用いることで、レコーダー

GPI ソケットは録画や再生を実行する為の GPO ソケットとして他の機器と組み合わせて使用できます。

## SDI エンベデットディオの設定

HS-2800 は SDI 入力されたエンベデットディオ信号を直接 SDI 出力することができません。 一度エンベデットディオ信号を XLR 音声出力から XLR 音声入力ヘループさせることで SDI から出力することが できます。下図の接続使用例を参考にセットアップしてください。

![](_page_24_Figure_2.jpeg)

また XLR 音声出力から XLR 音声入力ヘループさせる間にオーディオミキサーを間に挟んで使用することもできます。(下図参照)

![](_page_24_Figure_4.jpeg)

注意 ! : AUDIO INPUT 1~4 は SDI1 帯域のエンベデット音声 CH1~CH4 に相当します。

## ディエンベデット SDI / HDMI オーディオ

SDI/HDMIのディエンベデットディオ入力をメニューオプションで設定することができます。

SDI Embedded Audio Set SDI エンベデットディオ設定	Input 入力 1~8 (8 入力仕様) 入力 1~12 (12 入力仕様)	Group グループ : 1/2/3/4 のいずれか Pair ペア : 1/2 のどちらか
HDMI in Embedded Audio Pair	Input 入力 4/8/12	Group グループ:
HDMI エンベデットディオペア設定	(12 は 12 入力仕様の場合のみ)	1/2/3/4 のいずれか

SDI エンベデットディオ			
グループ	ステレオペア	L/R	入力音声 CH
		左	1
<b>グル.</b> プ 1		右	2
	ステレオペアク	左	3
		右	4
	ステレオペア 1	左	5
グループ 2		右	6
	ステレオペア 2	左	7
		右	8
	ステレオペア 1	左	9
<i>゚</i> ガル. <u></u> ー ゚゚ ?		右	10
クルーク 3	ステレオペア 2	左	11
		右	12
グループ 4	ステレオペア 1	左	13
		右	14
	ステレオペア 2	左	15
		右	16

HDMI エンベデットディオ							
フーレナペマ 1	左	1					
	右	2					
フーレナペマッ	左	3					
	右	4					
フーレナペマッ	左	5					
X703773	右	6					
フーレナペマム	左	7					
XFD3 XF 4	右	8					

各入力信号 1 帯域のエンベデットオーディオ 1~16CH(SDI)までをサポートしています。

入力された1帯域の音声チャンネルを指定選択する事が可能です。入力されている信号に対して選択が可能 で、そのCH音声に準じます。 タリーコネクタのピンアサイン

![](_page_26_Picture_1.jpeg)

タリー出力からの信号はタリーランプ点灯用です。 出力はすべてオープンコレクタです。

尚、各ピン No.1~25 は以下の条件を満たす必要があります。 絶縁耐力: 最大 DC 24V 電流:最大 50mA

※このコネクタは、オプションケーブル CB-28(別売)を接続することができ、本体とタリーボックス TB-5 (別売)や 6ch オーディオミキサー AM-100(別売)と組み合わせて使用することができます。 オプション(P3)をご参照ください。

ピンアサイン

ピン No.	信号名	出力	信号
1	プログラム 1	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力1のタリー出力
2	プログラム 2	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力2のタリー出力
3	プログラム 3	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力3のタリー出力
4	プログラム 4	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力4のタリー出力
5	プログラム 5	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力 5 のタリー出力
6	プログラム 6	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力 6 のタリー出力
7	プログラム 7	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力 7 のタリー出力
8	プログラム 8	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力 8 のタリー出力
9	プログラム 9	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力 9 のタリー出力
10	プログラム 10	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力 10 のタリー出力
11	プログラム 11	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力 11 のタリー出力
12	プログラム 12	オープンコレクタ出力	プログラムビデオ入力 12 のタリー出力
13	グラウンド	グラウンド	グラウンド
14	プリセット 1	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力 1 のタリー出力
15	プリセット 2	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力2のタリー出力
16	プリセット 3	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力 3 のタリー出力
17	プリセット 4	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力 4 のタリー出力
18	プリセット 5	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力 5 のタリー出力
19	プリセット 6	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力 6 のタリー出力
20	プリセット 7	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力 7 のタリー出力
21	プリセット 8	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力 8 のタリー出力
22	プリセット 9	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力9のタリー出力
23	プリセット 10	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力 10 のタリー出力
24	プリセット 11	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力 11 のタリー出力
25	プリセット 12	オープンコレクタ出力	プリセットビデオ入力 12 のタリー出力

## <u>タリー接続例</u>

![](_page_26_Figure_8.jpeg)

## SEConfig ソフトウェア(スイッチャー設定用ソフト)

Windows 7のPCからイーサネット経由で本体を操作する事ができます。

※本ソフトを起動する際は、SE リモートコントロールソフトウェア(スイッチャー操作用ソフト)を閉じてください。 同時に起動する事ができません。

1.予めSEConfigソフトウェア(スイッチャー設定用ソフト)をPCにインストールします。

(ソフトはdatavideo のHP(http://www.datavideo.jp)からダウンロードしてください。)

- 2.本体の電源をOFFにして、PCをシャットダウンします。
- 3.本体のリアパネルとPCをLANケーブルで接続します。
- 4. PCを起動させ、本体の電源をONIこします。
- 5. SEConfigソフトウェアを起動させます。(下図のアイコンをダブルクリックします)

![](_page_27_Picture_9.jpeg)

6.ソフトウェア起動後すぐに"Switcher link error"のウィンドウが表示されますが、そのまま「OK」をクリックします。

![](_page_27_Picture_11.jpeg)

7.本体の操作パネル上にあるメニューエリアの"PC Control ボタン"を押します。

8.下図のウィンドウが表示されるので、Connection の Ethernet を選択し、ドロップダウンで設定された PC の IP アドレスを選択します。次にその下にある Choose が選択されている状態で Find ボタンをクリックし、 本体の IP アドレスを読み込ませます。読み込まない場合は Enter IP を選択し本体の IP アドレス **\*192.168.0.211**"を入力してください。

※本体とPCのIPアドレスは右端の数字以外を同じにする必要があります。"192.168.0.\*\*\*"

〔PCのIPアドレス設	定例〕				
IP ADDRESS:	192.	168.	0.	**. 🔶	―― (** に入る数字は 211 以外の任意の数字、
SUBNET MASK:	255.	255.	255.	0.	0~210 及び 212~255 )
DEFAULT GATEWAY:	192.	168.	0.	1. ┥	

(ネットワーク管理者にお問合わせください)

witcher		
About Switcher Contiguration Utility v 25 (c) Datavideo	Switcher Model	All
build 29.12.2014 Interface language Language English + Edk. New.	Connection	Profiles Save to file Restore from file PCのIPアドレス
	Choose     [192.168.0.211     Enter IP     Fit	ーーー本体の IP アドレス
	Connect	

9.Connectをクリックすると、同じウィンドウに他の設定タブが表示されます。

※本ソフトウェアは SE-2800 と共用ソフトウェアです。

Switcher	Settings	Inputs Settings	Multisen	een Windows Signs	Still Pictures	Logos	Dynamic Logo	Multiscreen A	Multi 4
About	Switch	er Configuration L (c) Datavideo	Jility	Switcher Modeł	SE2800	_8	Restore fa	actory settings All	
Interfac	buid 3 e languag	29.12.2014		Connection			Deflet		
Longu	Edk.	nglish	•	<ul> <li>RS-232 (B)</li> <li>RS-485</li> <li>Stheread</li> </ul>	100100.011			Save to life Restore from file	
				Choose     Cherrer IP	192.168.0.211	Find	Command	le Synchronize time	
				-	Connect				

### Switcher tab(スイッチャータブ)

本体と PC の接続方法の選択することができます。(2016.1 現在 ソフトウェアを使ったリモートコントロール はイーサネット接続のみ対応)

タブの右側にあるプロファイルは、PC にスイッチャーの設定を保存、および読込ができます。

Switcher Settings Inputs Settings Multison	een Windows Signs   Still	Pictures	Logos	Dynamic Logo	Multiscreen A	Mub 4
About Switcher Configuration Utilty v 2.5 (c) Datavideo build 23.12.2014	Switcher Madel	SE2800_	8	Restore f	actory settings All	
Interface language Language English Edit. New	<ul> <li>RS-232</li> <li>RS-232 (B)</li> <li>RS-485</li> <li>Ethernet 132</li> </ul>	168.0.11		Profiles	Save to life Restore from file	
	Ohoose     Decenter IP	168.0.211	Find	Command	de Synchronize time	

#### Settings tab(設定タブ)

スイッチャー本体の設定を変更する事ができます。本体のメニュー画面と順序が若干異なります。左側の項 目を選択する事で、右側に数値や設定を変更できる項目が表示されます。

E Common Setting:	Set	ing		
😑 Audio Settings	1.920			
- AUX Source	C	chimon Settings		
Background Button Setting     Canada Sathara				
Esternal Cocking				
E-DSK Settings				
B GPI Setting				
E Logo, PP and Clock settings				
E- Outputs 1-3 Computations     Palette Setting				
Speed Bultons Seltings				
WIPES Button Settings				
iii Multiscreen mode				
E Multicisen Audio		-		
		P	tint current settin	<u>98</u>
		10	Question data de	

### Input settings tab(入力設定タブ)

各入力の設定を変更する事ができます。左側の項目を選択する事で、右側に数値や設定を変更できる項 目が表示されます。

![](_page_29_Picture_9.jpeg)

### Multi screen window signs tab (マルチスクリーンウィンドウラベルタブ)

マルチスクリーン表示上の各入力表示画面のラベル名を変更する事が出来ます。Read ボタンをクリックす るとマルチスクリーンに表示されているラベルを Buffer に取りこむ事ができます。Text label でテキストを編 集する事が可能で、色やフォントも変えることができます。Write ボタンをクリックする事で編集したテキスト を本体に保存する事ができます。

File Load	bile	Switcher Read Write
Loading options Differing Vertical Resing	Background Creckane	Text label Text 1.DNE Fort Default Button Load - loading a sign's background. Transparent by default File see 192 x 12 pics. Imp. tpa bin 24 bit Loading options must be selected befor loading.

## Still Pictures (FS) tab (フレームストア(FS)タブ)

FS(フレームストア)で使用する画像を各入力ソースで保存・設定する事ができます。Load ボタンで PC に保存されている画像を読み込むことができます。Read ボタンをクリックすると本体に保存されているフレーム ストアの画像を Buffer に取りこむ事ができます。Write ボタンをクリックする事で、新しく設定した画像を本体に保存する事ができます。

Switcher	Seltings	Inputs Settings	Multiscree	en Windows S	igns S	Stil Pictures	Logos	Dynamic Logo	Multiscreen A	Multiscreens	8 10 1
File	Load Save					SP	Achei Re		Wite		
Uosdin	g options nering rical fibrin	•	cligiound	Dieckeree		Size repla in the Const	1920v1 ced ary e flach m sole - FS	050 pixel format input Each inpu errory. Replacen button.	berp 24 bit, tga. I with his cenn si ent can be perfe	Side can ide stated ormed by	

対応するファイル形式は BMP 24 ビットと TGA で画像サイズは 1920 × 1080 ピクセルのみ対応します。

### Logos tab (ロゴタブ) ・・・静止画ロゴ

本体に 7 つのロゴ(静止画)を保存する事ができます。Load ボタンで PC に保存されているロゴを読み込む ことができます。Read ボタンをクリックすると本体に保存されているロゴを Buffer に取りこむ事ができます。 Write ボタンをクリックする事で新しく設定したロゴを本体に保存する事ができます。

Switcher	Settings	Inputs Settings	Multiscree	en Windows Signs	StilPictures	Logos	Dynamic Logo	Muliscreen A	Mullscreens B (D * *
File	Load Save				54 000	witcher B	ead	Wile	
Loadin 12 Dit 12 Ve	g options heing itical filtern	s Br	akground	Deckarer	Size	256×12	8 pixel Formata () Di, bin, Loading	Baits/channel); t	ga, png.
					heid	r loading	L.		

ロゴはグラフィックソフトウェアなどを使い作成し、下記のファイル形式に対応させる必要があります。 また画像サイズは 256×128ピクセルのみ対応します。

- ・TGA 32 ビット アルファチャンネル付き
- ·PNG 32 ビット アルファチャンネル付き
- ·GIF インデックスカラー 8ビット 背景は全透過対応・半透過非対応
- ·BMP 24 ビット 背景は透過非対応

・・・SEConfig ソフトウェアからペアの BMP ファイルを使用して背景にアルファチャンネルを付加する 事ができます。1 つ目の黒い背景付きのロゴファイルには"xxx.bmp"と名前を付けて、2 つ目の白 い背景付きのロゴファイルには"xxx\_w.bmp"と名前を付けます。このソフトウェアでは"xxx.bmp"と "xxx\_w.bmp"を 1 つの画として認識します。

・JPG 24 ビット – 背景は透過非対応

ロゴは SEConfig ソフトウェア専用のファイル形式、lbl ファイル、または bin ファイルとして保存できます。

#### Dynamic Logo tab (ダイナミックロゴタブ) ・・・アニメーションロゴ

本体に1つのアニメーションロゴを保存する事が可能です(最大75枚)。ロゴファイルはソフトウェア内蔵の エディターで読込む必要があります。Edit ボタンをクリックし、次に、Import ボタンをクリックします。各フレー ムは40msの間隔で表示されます。次にPlay ボタンをクリックするとロゴがBuffer上でプレビュー表示され ます。そのまま保存する場合は、ロゴのファイル名をxxx.dlbに変更してメモリースロットに新規保存します。 Load ボタン(xxx.dlbを選択)、次にWrite ボタンをクリックする事で、新しく設定したロゴを本体に保存する事 ができます。

Switcher Settin	gs   Inputs Settings	Multisoneen Windows S	igna   Still Pictures	Loges	Dynamic Logo	Multiscreen A	Multiscreens B (E 1)
File Loss Edit			8	nanic lat	eli ad	wate ]	
	8	schigraund Cheskers	E Fa	Dynamic I	Ogoe you can de	ed animated av	iongi with
			up 1 teo 256 the Mass the the the	o 75 hans aerce of 428 pix 8 number in als import als import in the set in the set	es 256x129 pix 6 mages lga, prig. I bits/channel Ti the title   two dig ted into the inclu- so window , but db, which cam b	i bits/channel or brat, po, gif, tos he sequence det its : 01, 02   Th ded aditor (butter on Import), which a stored in the d	a Size emined by e source n Edit h converts levice.

アニメーションロゴは、まずグラフィックソフトウェアで作成された連続した画像(最大 75 枚)が必要です。画像のサイズは 256 × 128 ピクセル、8 ビット/チャンネルにのみ対応します。また、対応するファイル形式は下記の通りです。

- ・TGA 32 ビット アルファチャンネル付き
- ·PNG 32 ビット アルファチャンネル付き
- ·GIF インデックスカラー 8ビット 背景は全透過対応・半透過非対応
- ·BMP 24 ビット 背景は透過非対応
- ・・・SEConfig ソフトウェアからペアの BMP ファイルを使用して背景にアルファチャンネルを付加する事 ができます。1 つ目の黒い背景付きのロゴファイルには"xxx.bmp"と名前を付けて、2 つ目の白い背 景付きのロゴファイルには"xxx\_w.bmp"と名前を付けます。このソフトウェアでは"xxx.bmp"と "xxx\_w.bmp"を1 つの画として認識します。
- ・JPG 24 ビット 背景は透過非対応

• AVI

・アニメーション GIF

ダイナミックロゴの画像を表示する順番はファイル名の番号によって決まります。 ※正しい順序にするには、ファイル名の番号を2桁の数字にする必要があります(01.02…09,10…) Multi screen A tab / B+D tab / C+E tab (マルチスクリーンタブ) マルチスクリーンの表示モードを選択する事が出来ます。 M1=内蔵モニター、M2=マルチスクリーン用 HDMI 出力

- A: M1 = PGM + PVW + 2 or 3 IN / M2 = 6 or 9 IN (8 入力仕様の場合 2 IN/6 IN、12 入力仕様の場合 3 IN/9 IN)
- B: M1 = PGM + PVW + 8 or 12 IN / M2 = PGM
  - (8 入力仕様の場合 8 IN、12 入力仕様の場合 12 IN)
- C : M1 = PGM + PVW + 8 IN / M2 = PGM
- D : M1 = PGM + PVW + 12 IN / M2 = M1
- E : M1 = PGM + PVW + 8 IN / M2 = M1

![](_page_33_Figure_7.jpeg)

## SE リモートコントロールソフトウェア(スイッチャー操作用ソフト)

SEConfig ソフトウェアを PC にインストールし、LAN ケーブルで接続する事によってスイッチャー本体を PC で リモートコントロールができるようになります。その際に本体の操作パネル上にある"PC Control"ボタンを押す 必要があります。

![](_page_34_Picture_2.jpeg)

インストール後、右図のアイコンをクリックし、ソフトウェアを起動させると下図の操作パネルが PC のモニター上に表示されます。

※本ソフトを起動する際は、SEConfig ソフトウェア(スイッチャー設定用ソフト)を閉じてください。 同時に起動する事ができません。

![](_page_34_Picture_5.jpeg)

#### Settings (設定)

![](_page_34_Picture_7.jpeg)

SE リモートコントロールで本体を操作する前にソフトウェアを設定する必要があります。

まず T バーの上にある"SET"をクリックすると下図のウィンドウが表示されます。左 側の Model が SE2800 に選択されている事を確認し、右側の Connection で Ethernet(イーサネット)を選択し IP アドレスを入力します。 ※本ソフトウェアは SE-2800 と共用ソフトウェアです。

About SE Remote Control version 2.1 (c) 2001 - 2018 Datavideo build 20.12.2014 Settings	Connection C Serial cable C Network client Ethernet	Serial port Server JP	COM2            Port         192           192         168         0         200	700 Check
Akways stay on top     Check Remote button state				

※本体とPCのIPアドレスは一番右端の数字以外を同じにする必要があります。(例)"192.168.0.\*\*\*"

## REC & PLAY functions (記録&再生機能)

![](_page_35_Picture_1.jpeg)

本ソフトでは記録&再生機能が備わっています。REC ボタンをクリックすると赤く点 灯し、リモートコントロールにおける全ての操作をマクロテキストファイルとして記録 する事ができます。尚、T バーの操作は記録されない為、CUT や AUTO TAKE ボタ ンを代わりに使用してください。再び REC ボタンをクリックすると保存画面が表示さ れます(PC へ保存)。また、PLAY ボタンをクリックすると PC に保存したデータをロ ードする事ができ、ロードしたマクロテキストファイルを再生する事ができます。

#### Time functions (時刻同期機能)

![](_page_35_Picture_4.jpeg)

ここでは PC の内部時計の時刻をスイッチャーに同期させる事ができます。

## HS-2800 ファームウェアのアップデート方法

新機能追加やバグを修正する際にファームウェアをバージョンアップする事があります。アップデートをご希望 される場合、またご不明な点がございましたら弊社または販売店までお問い合わせください。

#### 必要機器·機材類

・PC(Windows 7 対応) ・イーサネットケーブル

#### 必要ソフトウェア

FlashUpdate\_SE2800 (入手の際は弊社へお問合わせください)

SEConfig\_Install (SE コンフィグソフトウェア / datavideo の HP より入手できます)
 ※いずれも SE-2800 と共用のソフトウェアです

## ソフトウェアアップデート手順

本機器のアップデートは LAN ケーブル経由で PC と接続して行います。予め必要なソフトウェアをダウンロードした PC を用意してください。尚、アップデート完了までの所要時間は約1時間 20分です。

🖬 HashUgdate

- 1. PC の IP アドレスを下記の通りに設定します。
  - IP アドレス: 192.168.0.11

4. 本体の主電源を再び ON にしてから、

ます。

"Automatically update the device to latest firmware version"を選択し"次へ"をクリックし

- サブネットマスク:255.255.255.0
- デフォルトゲートウェイ: 192.168.0.1
- 2. FlashUpdate\_SE2800 ソフトウェアを立ち上げます。
- 3.本体の主電源を OFF にしてから、"Device is connected via Ethernet"を選択し"次へ" をクリックします。
- Please turn the device OFF. Serial port devoces: Connect device to evailable total part with supplied table. Choose this serial part or sear all evailable parts submotically Ethemen is-sees. Connect is-tree to the computer with conserver Ethemet oshis or to the LAK switching with the straight oshis. Choose Ethemet connection or summatic man. Chel: «Bext» when ready. C Stan of a-misble soul parts and Ethernet C Device is connected to stead port [0.016] Device mecanecité via Efferne; 2 (夏3個) Stack0> 年纪-世ル FlashUpdate FlashUpdate utility has successfully detected your device! Drvice: \$\$2900 / \$\$2900\_MAID.02', Ethemet MAC: 00 1F D0 92 05 0E, IP: 192 168 0 211 Lost Simulate update on 16 12 2011 Content fitture are vention is '01.07'. Please remember all This fewice needs updating! Please select an option and click «Need» to continue: Automatically update for device in latert formsone section(s). Force writing lever firmware version(d) to all chips. Use this option if the device is multimationing or previous immune update want finally is properly. C Manually adapt a Simplare service for each chip ( RBB 法へ取う キャンセル)

- 5. "Do you really want to perform firmware update?"の表示が現れたら"はい"をクリックします。
- 6. アップデートが終了したら"完了"をクリックし ます。

![](_page_36_Picture_11.jpeg)

## 次に、"システムフォーマットスタンダードソフトウェアの設定"(次項)へ進みます。

## システムフォーマットスタンダードソフトウェアの設定

- 1. FlashUpdate\_SE2800 ソフトを立ち上げます。
- 2. "Manually select a firmware version for each chip"を選択し"次へ"をクリックします。

![](_page_37_Picture_4.jpeg)

- 3. "Do you want to continue? "のウィンドウが現れたら"はい"をクリックします。
- 4. Firmware class を"1080i60 / 1080i50"から

選択し"次へ"をクリックします。

This device can perform th	fferently according to finited firmware class. Class of	Lot exister egan
You can saled usy furrys	n okas or lev-e conect okas unchanged.	
Farmware class:	106060	
	1030.50	
	1	
	2	

5. ここも"次へ"をクリックします。

![](_page_37_Picture_10.jpeg)

6. "Do you really want to perform firmware update? "のウィンドウが現れたら"はい"をクリックします。

 7. 右図のウィンドウが表示され、アップデートが 進行します。

![](_page_38_Picture_1.jpeg)

8. アップデートが終了したら"完了"をクリックします。

![](_page_38_Picture_3.jpeg)

次に、"SE コンフィグソフトウェア"(次項)へ進みます。

### SE コンフィグソフトウェア

1. SE コンフィグソフトウェアを立ち上げます。

![](_page_38_Picture_7.jpeg)

次に、"Tバーの較正"(次項)へ進みます。

#### Tバーの較正

ファームウェアアップデート後はTバーを正常操作させる為に較正する必要があります。

![](_page_39_Picture_2.jpeg)

1. バーを一番下まで下げます。

2. 本体の主電源を OFF にします。

![](_page_39_Picture_5.jpeg)

3. プログラム1ボタン、プリセット1ボタンを同時に長押しします。

4. 本体の主電源を ON にします。 (プログラム 1 ボタン、プリセット 1 ボタンを長押ししたまま)

![](_page_39_Picture_8.jpeg)

5. 本体を ON にすると、T バーの横にある LED だけ点滅します(キーボードのボタンは点灯しません)。 LED が点滅中の時に、プログラム 1 ボタン、プリセット 1 ボタンの長押しを解除します。

![](_page_39_Picture_10.jpeg)

6. バーを一番上まで上げ、CUT ボタンを押します。

![](_page_39_Picture_12.jpeg)

7. 再びバーを一番下まで下げ、AUTO TAKE ボタンを押します。

![](_page_39_Picture_14.jpeg)

8. 較正作業を終了する為に CLOCK ボタンを押します。

9.TIMER ボタンを確実に OFF にします。

10. T バーの動作確認を行い、必要に応じてメニューオプションの T バーモードを 変更してください。(P18)

HS-2800(本体)

![](_page_40_Picture_2.jpeg)

型番	HS-2800 (HD/SD-SDI 対応 8/12 入力ハンドキャリースタジオ)
ビデオ入力	【8 入力仕様】(同時に最大 8 系統入力可能) HD/SD-SDI(BNC) × 8 系統 、 HDMI × 2 系統 【12 入力仕様】(同時に最大 12 系統入力可能) HD/SD-SDI(BNC) × 12 系統 、 HDMI × 3 系統
ビデオ出力	HD-SDI(BNC)×2系統(エンベデットオーディオは外部アナログ入力に対応)
音声入力	平衡型音声(XLR)×4 系統
音声出力	平衡型音声(XLR)×2 系統
入力フォーマット	HD/SDI : 1920 x 1080i/50、1920 x 1080i/60、1920 x 1080i/59.94 SD : PAL 720 x 576 /50Hz 、NTSC 720 x 480 /59.9Hz HDMI : 1920 x 1080i/50 Hz 、1920 x 1080i/59.94 Hz 、1920x1080i/60Hz 、 720 x 576i/50Hz 、720x480i/60Hz Y:Cb:Cr, 4:2:2 10 bit
プレビュー出力 (マルチスクリーン)	<ul> <li>HDMI ×1 系統</li> <li>表示方法1:エンベデットディオインジケータ付きの入力1~8を8つの小さな画面に表示(グループ1、チャンネル1、2)</li> <li>表示方法2:エンベデットディオインジケータ付きの入力1~8を8つの小さな画面と2つの大きい画面(プレビュー&amp;プログラム)をマルチスクリーン上に表示(グループ1、チャンネル1、2)</li> <li>解像度:1920x1080i</li> </ul>
その他の インターフェース	<ul> <li>・RJ-45 コネクタ (PC リモートコントロール用)×1 系統</li> <li>・リファレンス入力 (BNC)×1 系統</li> <li>・リファレンス出力 (BNC)×1 系統</li> <li>・RS-422 コネクタ (D-Sub 9 Pin・コマンドコントロール用)×1 系統</li> <li>・タリー出力 (D-Sub 25 Pin・8 チャンネルオープンコレクタ出力)×1 系統</li> <li>・サポートラインモード (アナログオーディオ)</li> <li>・GPI ポート</li> </ul>
映像仕様	HD-SDI 信号 (SMPTE 292M 規格) 出力リターンロス: > 15 dB (270MHz) > 10 dB (1.5 GHz) 出力レベル: 0.8 Vpp ± 10% 立ち上り時間: < 270 ps 立ち下り時間: < 270 ps 立ち上り時間と立ち下り時間の差は 100 ps 以内 アラインメントジッタ: < 0.2 UI タイミングジッタ: < 1.0 UI DC オフセット: 0 ± 0.5V イコライザは 5C-FB 相当の同軸ケーブルを使用時 100 m まで可能
動作環境温度	0°C~40°C
動作環境湿度	10%~ 90% (結露なし)
寸法 / 質量	455mm (幅) x 140mm (高さ) x 362mm (奥行) ・・・ 折りたたんだ時の寸法 8.7 Kg(重量)
電源	DC12V 80W
付属品	AC/DC 変換アダプタ(AC ケーブル付)×1

インターカムシステム

![](_page_41_Picture_1.jpeg)

入力 / 出力	マイク付きヘッドセット (6.3mm(1/4 インチ)ステレオジャックソケット) × 1 系統 ・・・インピーダンス:8~600 Ω / 100mW (min) ヘッドホン (6.3mm(1/4 インチ)ステレオジャックソケット) × 1 系統 ・・・インピーダンス:8~600 Ω / 100mW (min) マイク入力 (XLR 3 ピンコネクタ、6.3mm(1/4 インチ)ステレオジャックソケット) × 1 系統 ・・・マイク感度レベル:-67dB / ダイナミック入力 照明用(USB) × 1 系統 インカム用(XLR 5 ピンコネクタ):双方向の通話 / 電源供給 / タリー(2 色)送出 × 8 系統
S/N 比	オーディオ > 50dB
周波数特性	オーディオ : 550Hz~3.6KHz <±3dB
歪率	< 3%
内蔵スピーカー	70mm x 30mm / 32 Ω / 3W

## インターカムユニット(ITC-100SL)

![](_page_41_Picture_4.jpeg)

ROHS

入力 / 出力	マイク付きヘッドセット (3.5mm ステレオミニジャック) × 1 系統 ・・・インピーダンス:8~600Ω / 100mW (min) マイク入力 (2.5mm ステレオジャックソケット) ×1 系統 ・・・マイク感度レベル:-67dB 外部タリー出力(3.5mm ステレオミニジャック・2 色) × 各 1 系統 インカム用(XLR 5 ピンコネクタ):双方向の通話/電源/タリー(2 色) × 8 系統
タリーニライト	   2 色   ED (赤/緑)
70-715	
寸法 / 質量	114mm(幅)×97mm(高さ)×35mm(奥行) / 約 0.348kg

## 内蔵モニター

ディスプレイ	17 インチワイド TFT LCD(LED バックライト)
解像度	1600×900ピクセル(RGB)
アスペクト比	16:10 / 4:3 (切り替え可能)
視野角	上下 45°/ 60°左右 60°/60°
輝度・ コントラスト比	220 cd/m² • 500:1
映像システム	NTSC / PAL 自動認識
カラープロセス	ブライトネス、コントラスト、色飽和

仕様は予告なしに変わることがあります。

Datavideo は、 Datavideo Technologies Co., Ltd の登録商標です。2016.01.28日本語訳・制作株式会社エム・アンド・アイネットワーク