

ラスタライザー

VS-100



取扱説明書

datavideo
JAPAN

目次

| | |
|---------------------|----|
| <u>サポート窓口</u> | 1 |
| <u>内容物</u> | 2 |
| <u>概要</u> | 2 |
| <u>特長</u> | 2 |
| <u>各部の名称と機能</u> | 3 |
| フロントパネル | 3 |
| リアパネル | 5 |
| <u>メニュー操作とオプション</u> | 7 |
| <u>VS-100 の応用法</u> | 15 |
| <u>仕様</u> | 17 |

サポート窓口

datavideo JAPAN

株式会社 M&Inext datavideo 事業部

〒231-0028 神奈川県横浜市中区翁町 2-7-10 関内フレックスビル 210

TEL: 045-415-0203 FAX: 045-415-0255

MAIL: service@datavideo.jp URL: <http://www.datavideo.jp/>

内容物

製品には下記の部品が含まれます。いずれかの部品が同梱されていない場合は、取扱店まですぐにご連絡下さい。

| 番号 | 品名 | 数量 |
|----|--------------------------|----|
| 1 | ラスタライザー(VS-100) | 1 |
| 2 | AC/DC 変換アダプタ(DC12V 0.5A) | 1 |
| 3 | 取扱説明書(本書) | 1 |

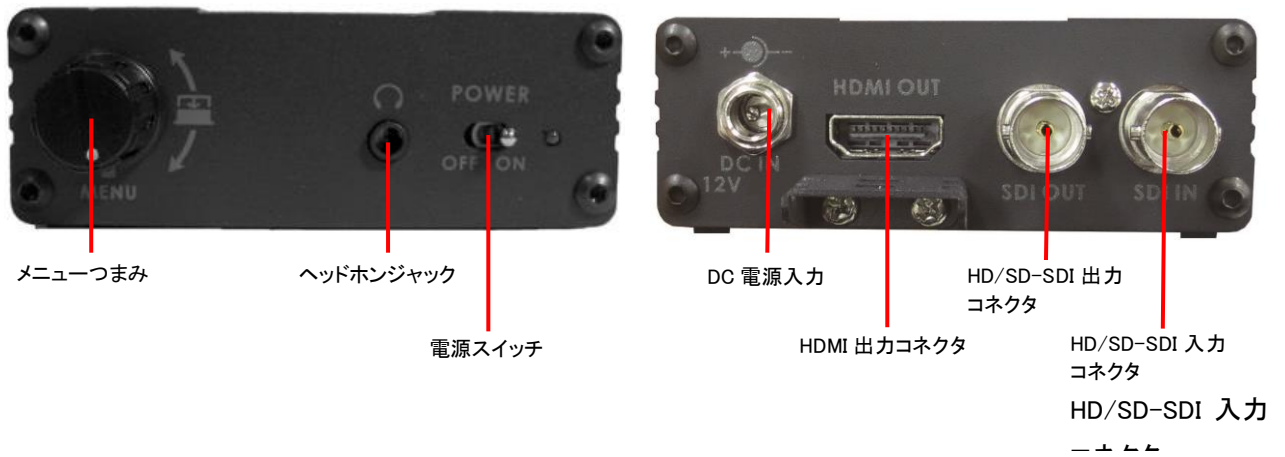
概要

VS-100は、カメラや接続している機器の映像信号の正確さを検査したり、比較するために使用します。VS-100は、HD-SDI、または、SD-SDIのどちらか一方の信号を受入れて、解析します。VS-100は、HDMI 出力でビデオスクープの画面を見ながら、元の映像をHD/SD-SDIループスルー出力することができます。ビデオスクープの画面は、HDMI 出力と、HD/SD-SDI出力で表示することもできます。

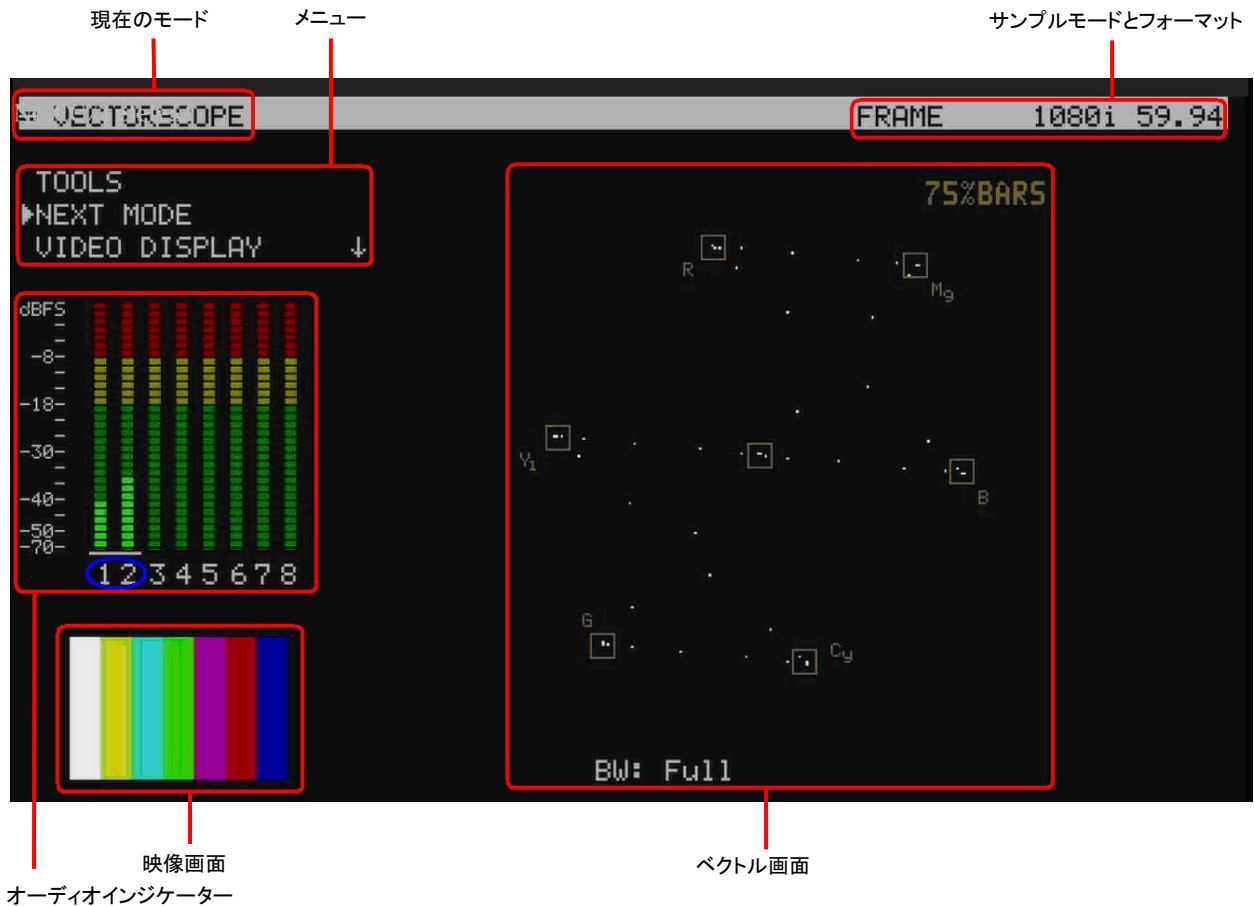
特長

- 頑丈で小型の単体の装置です。HD/SD-SDI、または、HDMI 対応のモニターが必要です
- 元の映像のディスプレイ出力(SDI から HDMI にコンバート)はもちろんのこと、ベクトルスクープやヒストグラム、波形モニター、パレード表示もメニューで選択
- HD/SD-SDI ループスルー出力により、元の映像、または、ビデオスクープビューを表示可能
- NTSC、または、PAL、HD 信号を自動認識
- SDI エンベデッドオーディオピークメーター。4 組のステレオ音声を選択しモニタリング
- 入力信号が SD-SDI の場合、映像のサムネイルは 4:3、または、16:9 に切替可能
- 音声モニター用ヘッドホンジャックを装備。メニューでボリュームをコントロールが可能
- トレースの保存と呼出し機能により、すばやく簡単にトレースした映像を重ねわせて比較可能
- パレード表示は RGB と YCbCr を切替可能
- ベクトルスクープは、カラーバースケールを 75%、100%の切替可能
- 波形モニターは拡大可能(拡大率は 20%、40%、60%、100%)。X Delay の値を変更することにより、あらゆる部分の波形を見ることが可能
- フィールド 1、または、フィールド 2、フレーム単位でサンプリングしてキャプチャー可能
- DC 12V で駆動できるので、野外やスタジオの利用に最適な製品です

各部の名称と機能



VS-100 出力表示



メニュー操作と設定

VS-100 はメニューで操作する装置です。メニューは、HDMI / SDI 対応モニターを接続したときに、画面の一部として見ることができます。

メニュー設定は、メニュー(Menu)つまみを左右に回してスクロールさせます。メニュー設定の左側のポインター(▶)は、その設定が選択されていることを表します。値を変更、または、選択するためには、メニュー(Menu)つまみを、ボタンを押してください。

さらに設定がある場合、上矢印(▲)、下矢印(▼)がメニューエリアの右側に表示されます。元のメニューに戻る場合は、オプションリストの戻る(EXIT)を選択します。

メインメニュー設定は以下のとおりです。

ツール(TOOLS)

次のモード(NEXT MODE)

映像表示(VIDEO DISPLAY)

音声ボリューム(AUDIO VOLUME)

音声チャンネル(AUDIO CHANNEL)

システム設定(CONFIGURATION)

次のモード(NEXT MODE)

VS-100の電源を投入した直後は、最後に表示したモードが表示されます。次のモード(NEXT MODE)を選択し、メニュー(Menu)つまみを押すと、以下の順序でモードが、かわるがわる表示されます。

ベクトルスコープ(VECTORSCOPE)

パレード(PARADE)

波形モニター(WAVEFORM MONITOR)

ヒストグラム(HISTOGRAM)

注意: スコープは、すべて1280×720ピクセルで表示されます。入力映像の形式によって変わることはありません。

映像表示(VIDEO DISPLAY)

本ボタンを選択すると、VS-100 は入力映像のみ表示します。本ボタンが有効になっているときは、音声やビデオスコープの画面は表示されません。本ボタンは SDI ループスルー出力と HDMI 出力の両方に影響を与えます。スコープビューにもう一度戻すには、VS-100 のメニュー(Menu)つまみを押すか、回します。

ツール(TOOLS)

ツール(TOOLS)オプションが有効になるのは、VS-100の下記の出力表示にかぎります。

ベクトルスコープ(VECTORSCOPE)とパレード(PARADE)、波形モニター(WAVEFORM MONITOR)です。

ベクトルスコープ(VECTORSCOPE)に関連するツール(TOOLS):

トレースメモリー(TRACE MEMORY)

帯域の設定(SET BANDWIDTH)

カラーバーの設定(SET UP BARS)

パレード(PARADE)に関連するツール(TOOLS) :

**トレースメモリー(TRACE MEMORY)
RGB / YCbCr の設定 (SET RGB / YCbCr)**

波形モニター(WAVEFORM MONITOR)に関連するツール(TOOLS) :

**トレースメモリー(TRACE MEMORY)
拡大(X ZOOM)
遅延(X DELAY)**

トレースメモリー(TRACE MEMORY)

本オプションは、VS-100のスコープのトレースをメモリーに保存します。また、メモリー内のトレースを呼出したり、消去します。保存したトレースは、緑色のサンプルポイントとして表示され、入力信号は白色のサンプルポイントとして表示されます。保存したトレースと入力信号のトレースが一致した場合は、青色のサンプルポイントとして表示されます。こんなように、2つのソースを比較、また、1つのソースを検査できます。

帯域幅(情報量)の設定 (SET BANDWIDTH) (ベクトルスコープツール(VECTORSCOPE TOOLS))

本設定は、LOW、または、FULLのどちらかを選択できます。LOW設定では、表示されるサンプルポイントは少なくなりますが、入力信号をきちんと読取ることができます。FULL設定では、サンプルポイントはすべて表示されます。

カラーバーの設定 (SET UP BARS) (ベクトルスコープツール(VECTORSCOPE TOOLS))

本オプションは、ベクトルスコープの各カラー用の箱型のターゲットを75%、または、100%のカラーバーに切替えます。テレビ放送の場合は、ほとんどの場合、箱型のターゲットは75%のカラーバーに設定します。

RGB / YCbCr の設定 (SET RGB / YCbCr) (パレードツール(PARADE TOOLS))

本設定は、パレードの表示をRGB、または、コンポーネント(YCbCr)に切替えます。

拡大(X ZOOM) (波形モニターツール(WAVEFORM TOOLS))

本オプションは、波形のX軸の一部を拡大して表示できるので、特定の領域を詳細に検査できます。拡大(X ZOOM)オプションは以下のとおりです。

100% = 波形はすべて表示されます(通常が表示)。

60% = 全波形の中の60%を表示します。本設定では、遅延(X DELAY)を使って、波形を左右にスクロールします。この方法で、波形の残りを同じレベルで詳細に見ることができます。

40% = 全波形の中の40%を表示します。本設定では、遅延(X DELAY)を使って、波形を左右にスクロールします。この方法で、波形の残りを同じレベルで詳細に見ることができます。

20% = 全波形の中の20%を表示します。本設定では、遅延(X DELAY)を使って、波形を左右にスクロールします。この方法で、波形の残りを同じレベルで詳細に見ることができます。

遅延(X DELAY) (波形モニターツール(WAVEFORM TOOLS))

本機能では、拡大(X ZOOM)で設定した状態で、波形を左右に動かすことができます。低い値は走査した画像の左側、高い値は右側になります。

ボリューム(AUDIO VOLUME)

HD/SD-SDI信号のエンベデッドオーディオをモニターできます。ヘッドホンのジャックをVS-100のフロントパネルの3.5mmミニジャック用ソケットに差込みます。ボリューム設定を使用し、メニュー(Menu)つまみでヘッドホンのボリュームを増減させます。心地よい音量でモニターできます。

音声チャンネル(AUDIO CHANNEL)

HD/SD-SDI信号のエンベデッドオーディオの最初の8チャンネルの中からヘッドセットでモニターするステレオ音声を一組選択します。VS-100の出力画面では、選択された一組には下線がつきます。

システム設定(CONFIGURATION)

本設定には、映像のサムネイル表示の設定やSDIループスルー出力、キャプチャーの設定、VS-100のファームウェアのリビジョンの確認などがあります。

映像のサムネイル(VIDEO THUMBNAIL)

本設定では、SD-SDI入力の映像のサムネイルのアスペクト比を4×3 (4:3)、または、16×9 (16:9)切替えることができます。HD-SDI入力の場合は、アスペクト比を16×9 (16:9)にして見てください。

SDI ループスルー出力(SDI LOOPTHROUGH)

VS-100のSDI出力を次のように使用することができます。

ON = 元の映像のループスルー出力- SD-SDI、または、HD-SDI

OFF = スコープの2番目の出力- HD-SDI 1280×720

電源を投入したときは、本オプションはOFFになります。

注意: 本設定はVS-100のメインメニューの映像表示(VIDEO DISPLAY)を設定すると、変更されます。

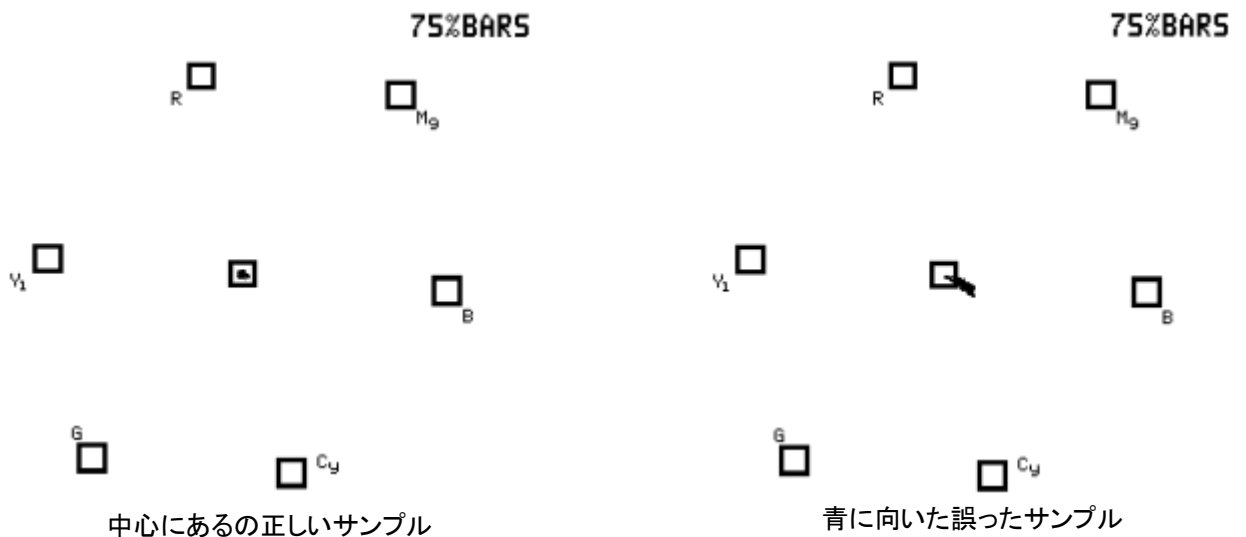
キャプチャー(CAPTURE)

VS-100のスクープに表示するサンプリングレートはフィールド1(FIELD1)、または、フィールド2(FIELD2)、フレーム(FRAME)のいずれかに設定することができます。選択したモードはスクープ画面の右上の角で確認できます。

VS-100 クイックスタートガイド

黒と白のバランス調整(ベクトルスコープ)

1. カメラを白い均一な背景、または、白いリファレンスカードに向けます。
2. セットの照明を点灯します。カラーフィルターが外されていることを確かめてください。白いリファレンスカード、または、背景が白色光により、なるべく均一になるように照らしてください。
3. VS-100の次のモード(NEXT MODE)設定のベクトルスコープ(VECTORSCOPE)モードを選択します。
4. カメラの自動ホワイトバランス機能を使用して、白い均一な背景、または、白いリファレンスカードのホワイトバランスを調整します。
5. 必要ならば、カメラの赤(R)、または、青(B)のゲインを調整して、VS-100のベクトルスコープの中央の箱型のターゲット内に白い映像を表すサンプルポイントを移動させてください。



6. ホワイトバランスの調整を完了後、カメラのレンズにキャップを嵌めて、黒い映像にします。VS-100のベクトルスコープの中央の箱型のターゲット内のサンプルポイントの位置は同じ位置に現れます。
7. 必要ならば、カメラの赤(R)、または、青(B)のゲインを調整して、VS-100のベクトルスコープの中央の箱型のターゲット内に黒い映像を表すサンプルポイントを移動させてください。
8. レンズキャップを外し、引続きルミナンスの調整に移ります。

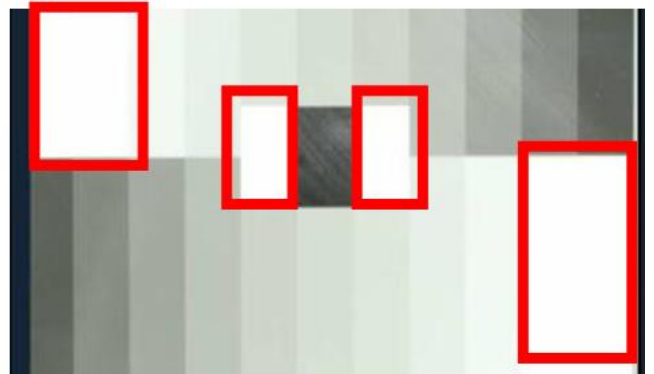
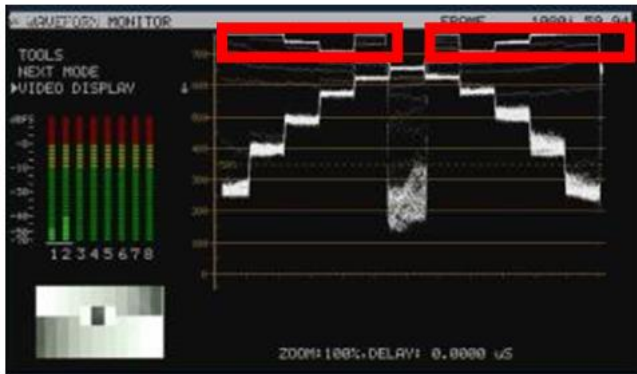
ルミナンスの調整(ヒストグラム)

1. 照明を変えずに、同じ条件のもとで、白い背景、または、100%の白と純粋な黒を含んだ理想的なグレースケールのリファレンスチャートにカメラを向けます。
2. VS-100の次のモード(NEXT MODE)設定のヒストグラム(HISTOGRAM)モードを選択します。
3. カメラの絞りと減光(ND)フィルターを調整し、白のレベルを最大にします。カメラがゼブラ機能を備えている場合は、露出がアンダーやオーバーになっている部分を識別するためにゼブラ機能を使用します。
4. 正確なグレースケールチャートに狙いを定めている場合は、VS-100のヒストグラムは、等間隔の垂直なバーがグレースケールになって並ぶはずですが、しかしながら、パターンが右側(100)に片寄っている場合は、露出がオーバーになっていることを意味しています。逆にパターンが左側(0)に寄っている場合は、露出がアンダーになっていることを表します。
5. 読取った値が0以下になっている場合は、黒のレベルが壊れているか、あまりにも黒すぎるかのどちらかです。カメラのマスターペダスタル設定を使用して、一番低いブラックレベル、または、0より、ほんの僅か上の値に設定にしてください。
6. 1台目のカメラを正確に較正したならば、ツール(TOOLS)>トレースメモリー(TRACE MEMORY)>トレースを保存(SAVE TRACE)の順に選択し、1台目のカメラから較正されたマトリックスのレベルを保存します。
7. VS-100に2台目のカメラを接続します。2台目のカメラの黒と白のバランスを前述の方法で調整します。
8. 2台目のカメラからグレースケールを読み取り調整します。1台目のカメラから保存したマトリックスと2台目のカメラの出力と一致させて同じ調整にします。同様の手順を踏んで残りのカメラも調整します。同様の手順を踏んで残りのカメラも調整します。

ルミナンスの調整(波形モニター)

1. 照明を変えずに、同じ条件のもとで、白い背景、または、理想的なグレースケールのリファレンスチャートにカメラを向けます。
2. VS-100の次のモード(NEXT MODE)設定の波形(WAVEFORM)モードを選択します。
3. カメラの絞りとマトリックスを調整し、白のレベルを最大にします。あらかじめ設定されているレベル、つまり600mvのような標準のブライトネスに一致するかもしれません。
4. 正確なグレースケールチャートに狙いを定めている場合は、VS-100の波形は、Xの形をしたマトリックスに似ています。階段状のマトリックスは、グレースケールのチャートと同じ間隔、同じ高さで並ぶはずですが、マトリックスがそのようになっていない場合は、ガンマが正しく設定されていないことを表します。したがって、カメラをさらに調整する必要があります。

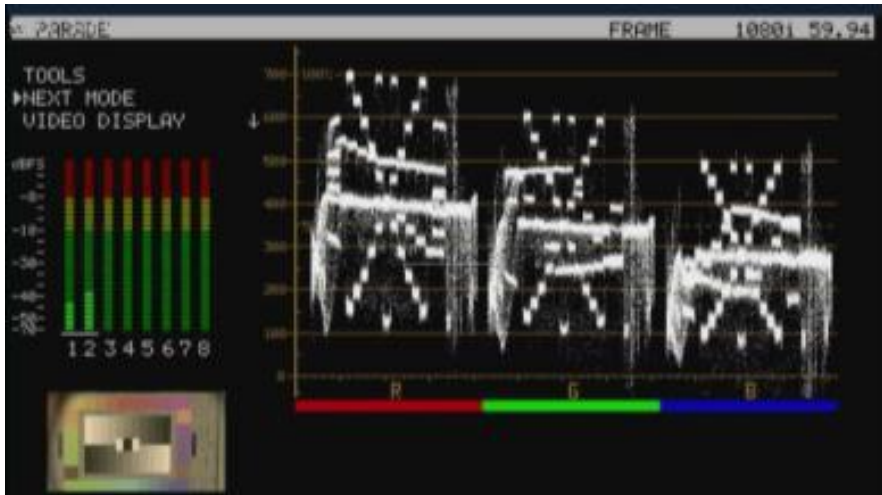
5. 1台目のカメラを正確に較正したならば、ツール(TOOLS)＞トレースメモリー(TRACE MEMORY)＞トレースを保存(SAVE TRACE)の順に選択し、1台目のカメラから較正されたマトリックスのレベルを保存します。
6. VS-100に2台目のカメラを接続します。2台目のカメラの黒と白のバランスを前述の方法で調整します。
7. 2台目のカメラからグレースケールを読み取り調整します。1台目のカメラから保存したマトリックスと2台目のカメラの出力と一致させて同じ調整にします。同様の手順を踏んで残りのカメラも調整します。



図のグレースケールのマトリックスは、等間隔の階段になっていません。露出オーバーで白くなった個所が 4 か所あることを表しています。

カラー／ヒューの調整(RGBパレード／YCbCrパレード)

1. 照明を変えずに、同じ条件のもとで、カラーリファレンスチャートにカメラを向けます。
2. お客様の好みに一致した色味、または、必要な暖かみのあるイメージを与えるようにカメラのカラーレベルを調整します。
3. VS-100の次のモード(NEXT MODE)設定のパレード(PARADE)モードでRGB、または、YCbCrを選択します。
4. パレードは、目盛上にカラーレベルの特性を表示します。カメラをリファレンスチャートに向けたなら、カメラオペレーターは、赤(R) : 650mv、緑(G) : 600mv、青(B) : 600mvのような標準のカラーレベルを設定します。
採用されたセットのリファレンスポイントは、のちに行う撮影や編集作業の映像を確実に一致させることができます。
5. 1台目のカメラを正確に較正したならば、ツール(TOOLS)＞トレースメモリー(TRACE MEMORY)＞トレースを保存(SAVE TRACE)の順に選択し、1台目のカメラから較正されたパレードのトレースを保存します。
6. VS-100に2台目のカメラを接続します。2台目のカメラの黒と白のバランスとルミナンスを前述の方法で調整します。
7. 2台目のカメラのカラー調整をします。1台目のカメラから保存したパレードのトレースと2台目のカメラの出力と一致させて同じ調整にします。同様の手順を踏んで残りのカメラも調整します。



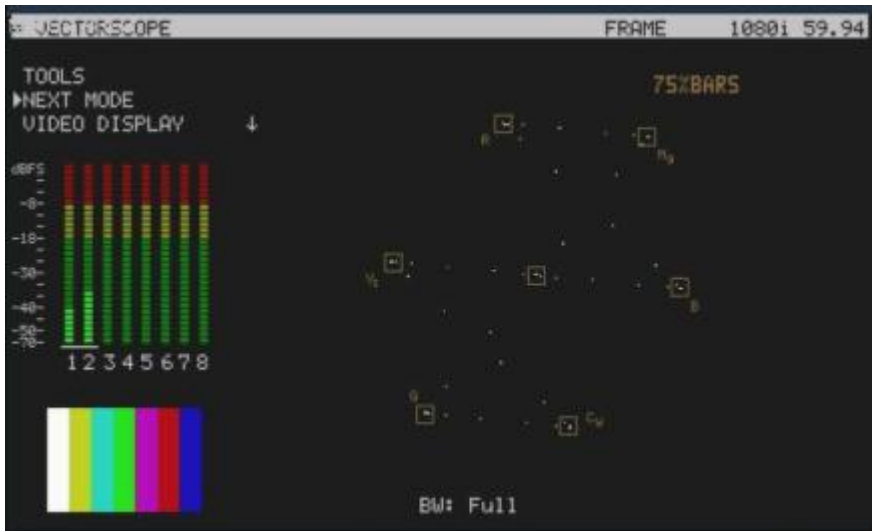
お客様独自の標準を設定します(上図の映像のカラーは赤味がかかっています)

調整後のカメラ出力(ベクトルスコープ)

1. 照明を変えずに、同じ条件のもとで、カラーリファレンスチャートにカメラを向けます。
2. VS-100の次のモード(NEXT MODE)設定のベクトルスコープ(VECTORSCOPE)モードを選択します。
3. ベクトルスコープには、分解されたカラーコンポーネントが表示されます。1台のカメラのホワイトバランスを変更したならば、ベクトルスコープのそのマトリックスをチェックポイントとして使用します。すべてのカメラがチェックポイントに正確に一致することを確認します。



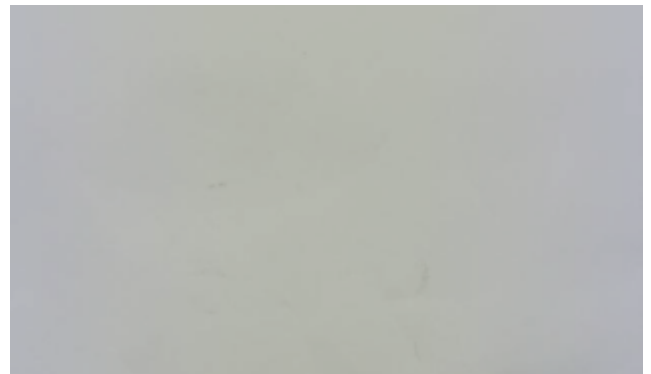
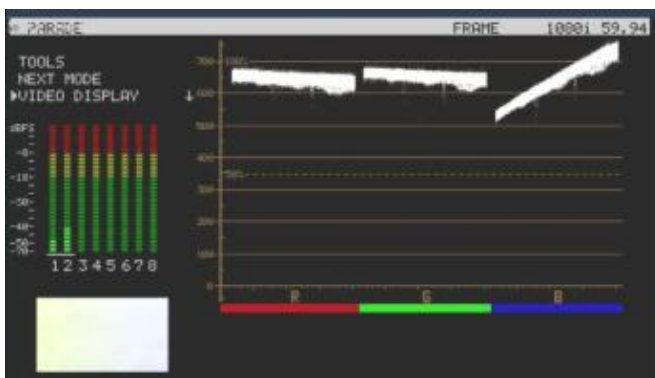
4. 75%カラーバーのカメラ出力をビデオスイッチャーに送ります。カラー映像を補正したならば、スイッチャーも補正します。



VS-100 の応用法

RGBパレード、および、ホワイトバランスの調整

- i. VS-100の次のモード(NEXT MODE)設定のパレード(PARADE)モードを選択します。次に、カメラを白い背景、または、ホワイトリファレンスカードに向けます。
- ii. ホワイトバランスを正しく調整した場合には、RGBのトレースは、フラットで、バランスがとれており、互いに平行な1本の直線になります。
- iii. ホワイトバランスが正しく調整されていない場合は、パレード表示はアンバランスなトレースはになります。
- iv. 照明が均一にあたっていない場合は、直線とは、ほど遠いトレースになります。
- v. RGBのトレースの中のひとつが傾いている場合は、色が忠実に再現されていないことを意味します。



望ましくない結果になっているのは、カメラが正しく調整されていないか、または、ホワイトバランスを調整していたときの照明や色温度にばらつきがあったことが考えられます。

カメラのノイズ

- i. カメラの絞りを最小にします。または、レンズキャップを嵌めます。
- ii. VS-100の次のモード(NEXT MODE)設定のパレード(PARADE)モードを選択します。
- iii. ノイズの値がチャート上に表示されます。ラインチャート上のトレースが厚ければ厚いほどノイズのレベルは大きく、薄ければ薄いほどノイズは小さくなります。



各カメラのカラーサチュレーションを比較する

- i. カメラを接続します(カメラを自動(AUTO)に設定します)。
- ii. VS-100の次のモード(NEXT MODE)設定のベクトルスコープ(VECTORSCOPE)モードを選択します。
- iii. VS-100のベクトルスコープのマトリックス表示はカメラからのカラーコンポーネント(色成分)を表します。
- iv. ツール(TOOLS)のトレースを保存(SAVE TRACE)の機能を使用し、各カメラのカラーコンポーネント(色成分)を比較します。
- v. マトリックスは、ドットの位置を見せることによって、現在のカラーコンポーネントを示します。2台のカメラのルミナンスが一致している場合には、ベクトルスコープのマトリックスが広がれば広がるほど、カラーサチュレーションが高くなることを表します。



仕様 ラスタライザー



| | |
|----------|---|
| 型番 | VS-100 |
| 映像入力 | HD/SD-SDI(BNC) × 1 系統 |
| 音声入力 | HD/SD-SDI(BNC) × 1 系統(エンベデッドオーディオ) |
| 映像出力 | HD/SD-SDI(BNC) × 1 系統(ループスルー出力、スコープ出力切替可能) HDMI(HDMI 1.1) × 1 系統(ループスルー出力、スコープ出力切替可能) |
| 音声出力 | HD/SD-SDI(BNC) × 1 系統(エンベデッドオーディオ) HDMI(HDMI 1.1) × 1 系統(エンベデッドオーディオ) |
| その他の出力 | ヘッドホン(3.5mm ミニジャック) × 1 系統 |
| 映像仕様 | HD-SDI 信号(SMPTE 292M 規格) インピーダンス : 75 Ω リターンロス HD : > 10 dB (1.5GHz) 1080i50/1080i59.97/1080i60/1080p24/1080p25/1080p30/720p25/720p29.97/ 720p30/720p50/720p59.97/720p60 SD-SDI 信号(SMPTE 259M-C 規格) インピーダンス : 75 Ω リターンロス SD : > 15 dB (270 MHz) 576i/480 HDMI 信号(HDMI V1.1) |
| モード | ウェーブフォーム、ベクトルスコープ、パレード、ヒストグラム、ビデオ |
| 表示 | フィールド、全体フレーム |
| ウェーブフォーム | ズーム、ディレイ、表示の保存と再表示、サンプリング帯域幅 |
| ベクトルスコープ | 75%カラーバースケール、100%カラーバースケール、表示の保存と再表示 |
| パレード | ディスプレイフォーマット: RGB/YCbCr、表示の保存と再表示 |
| 常時オンモード | ビデオ入力: サムネイル形状、8ch オーディオメーター |
| 動作環境温度 | 0° C ~ 50° C |
| 動作環境湿度 | 10% ~ 90%(結露なし) |
| 寸法 | 79mm(幅) × 29mm(高さ) × 149.5mm(奥行) 突起物含む 約 0.2kg |
| 電源 | DC12V |

仕様は、予告なしに変わることがあります。